NINTENDO 64 • SNES • MEGA DRIVE • PSX • SATURN • IBM PC

KÓDMESTER

TIPPEK & TRÜKKÖK, CSALÁSOK

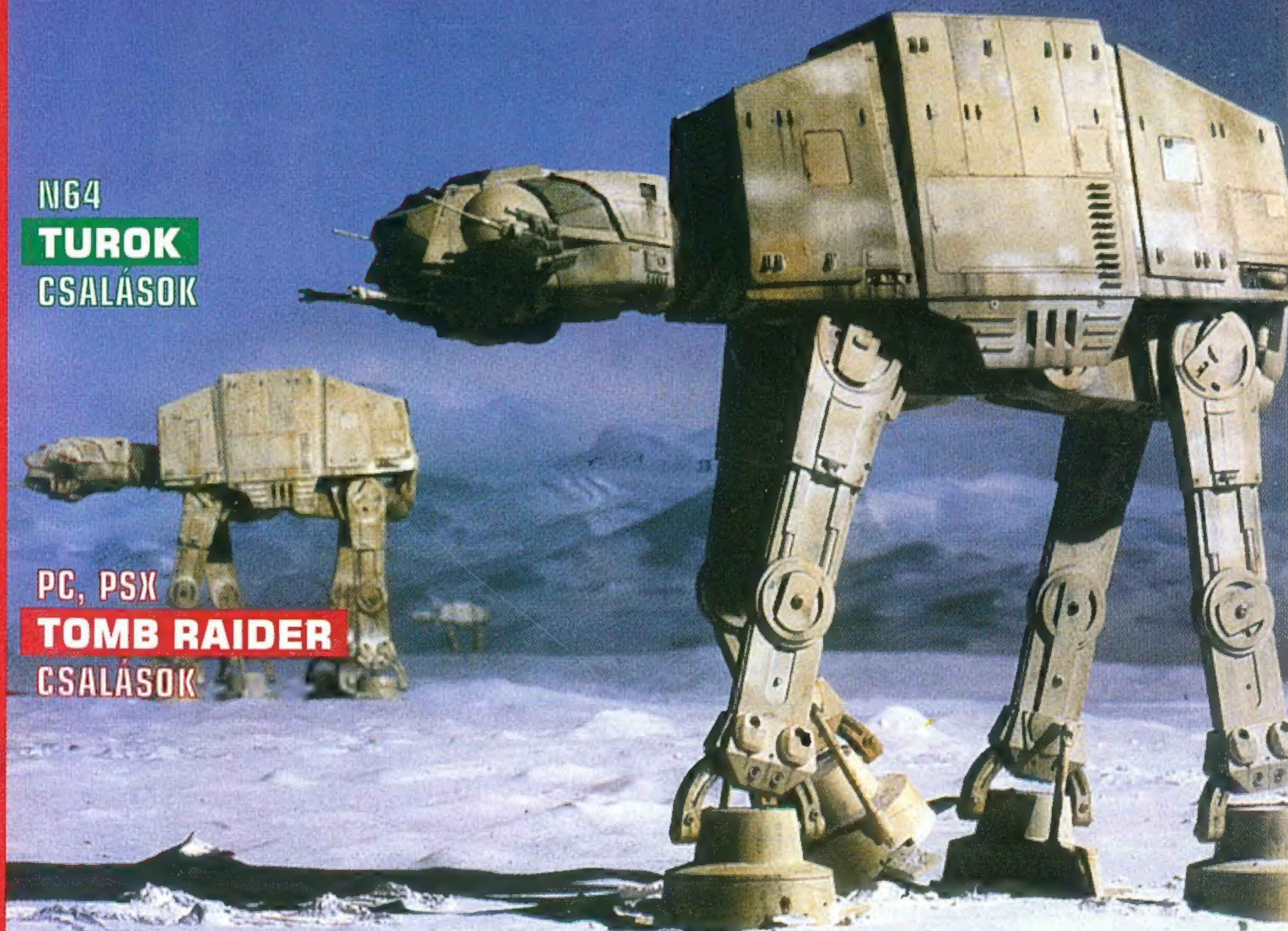
1997
II. ÉVF. 2. SZÁM
375 FT
ELŐFIZETVE: 300 FT

N64
DOOM 64
CSALÓ MENÜ

N64
TUROK
CSALÁSOK

PC, PSX
TOMB RAIDER
CSALÁSOK

MD, PC, SNES, GB, GG
MORTAL KOMBAT I-II
SPECIÁLIS MOZGÁSOK

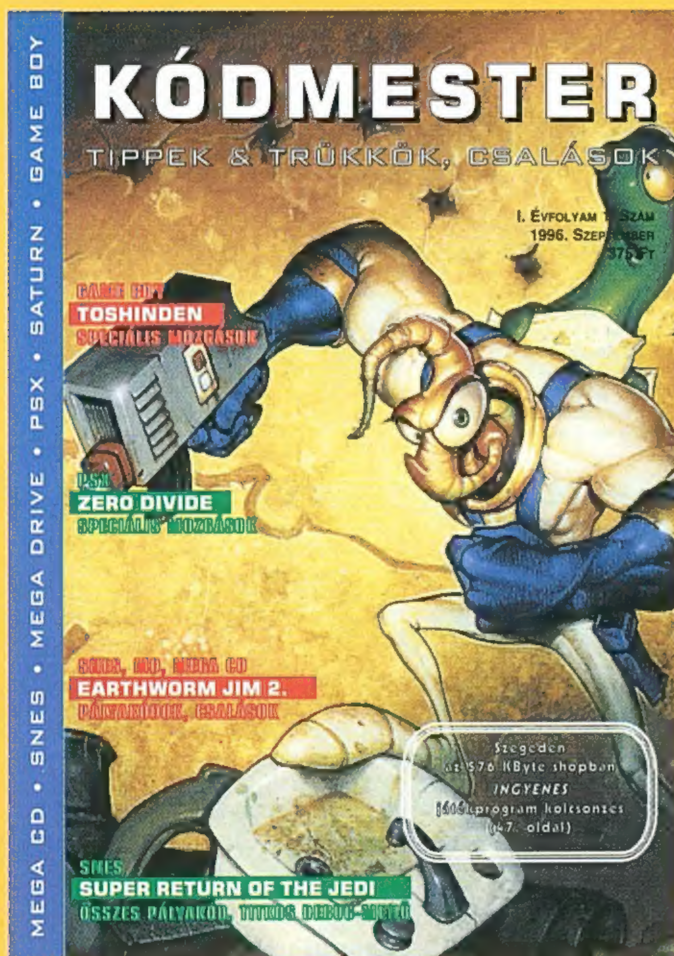


MEGRENDELHETŐ

(375 FT/DB+POSTAKÖLTSÉG)

A KÖVETKEZŐ CÍMEN VAGY TELEFONON:

KÓDMESTER SZERKESZTŐSÉG, 6701 SZEGED, PF. 1232



96/1



97/1

Tel.: (20) 973-5633

Kódmester füzetek 3.

Radiant

1997

BETŰRENDES TARTALOMJEGYZÉK

Előszó

Ismét megjelentünk. Elsősorban köszönjük azt a rengeteg levelet, amelyben töméntelen mennyiségű tippet & trükköt, csalást küldtetek. A jövőben is a ti leveleitek alapján szeretnénk a KÓDMESTER újságot összeállítani. Minden megjelentetett egy vagy akár több tipp & trükk, csalás egy ingyen KÓDMESTER-t ér! Kérünk benneteket, hogy olvashatóan írjátok le a megjelenésre küldött anyagokat, és persze a címeteket is.

Leveleiteket a következő címre várjuk:

KÓDMESTER Szerkesztősége
6701 Szeged, Pf.: 1232

Segítségképp (hátha valaki nem ismeri) leírjuk a játékgépek megnevezésének rövidítéseit: *ARC*–Arcade; *PC*–Személyi számítógép; *N64*–Nintendo 64; *PSX*–Sony PSX; *SAT*–Saturn; *SNES*–Super Nintendo; *MD*–Mega Drive; *MCD*–Mega CD; *GB*–Game Boy; *GG*–Game Gear

GEARHEADS

PC

Pályakódok:

LEVEL 01: 0000	LEVEL 07: 1267
LEVEL 02: 3518	LEVEL 08: 7208
LEVEL 03: 6382	LEVEL 09: 6532
LEVEL 04: 8427	LEVEL 10: 5012
LEVEL 05: 2385	LEVEL 11: 6511
LEVEL 06: 5924	LEVEL 12: 8562

Lovászi Vilmos, Almádi

JUNGLE BOOK

GB

Az OPTIONS menüben szólaltassátok meg a következő zenéket: 40, 30, 20, 19, 18, 17, 16, 15. Helyes bevitel esetén megjelenik egy speciális képernyő, ahol mindenféle nyalánksághoz juthattok.

Rocskár Tibi, Hatvan

DESERT STRIKE

SNES

Pályakódok:

SCUD BUSTER:	JZ2TTLF
EMBASSY CITY:	R3J8JLX
NUCLEAR STORM:	FRKJPRN
VÉGKÉP:	99P55LM

Halász József, Eger

IZZY'S QUEST

SNES

Szintválasztáshoz állítsátok meg a játékot a START gombbal és üssétek be a következő kombinációt: BAL, LE, LE, BAL, JOBB, LE. Ha jól csináltátok a PAUSE mód azonnal felold és a játék tovább folytatható. Ezután nyomjátok meg a RESET gombot, majd lépjetek be az OPTIONS menübe, ahol szintet tudtok választani.

Halász József, Eger

TRUE LIES

SNES, MD

Pályakódok:

LEVEL 2:	QMMKNMD
LEVEL 3:	DPKHGPB
LEVEL 4:	FZJGFNZ
LEVEL 5:	CCGDHZH
LEVEL 6:	KVKBZCF
LEVEL 7:	JXPDXVH
LEVEL 8:	NMTJSVJ
LEVEL 9:	MLQKTWK

A csaló kódokat is a PASSWORD menübe kell beírni.

Teljes fegyverzet:	BGWPNS
Örök élet:	BGLVS
Sérthetetlenség:	BGGRLY
Szintválasztás:	MNCHT
Puska:	SHTGN
Végkép:	CRDTS

Radvánszky Mátyás, Siófok

DRAGONHEART

PC

Amikor a főmenüben vagytok, üssétek be a következő kombinációt: LE, BAL, LE, JOBB, LE, FEL. Az összes szint nyitva áll előttetek.

Lovászi Vilmos, Almádi

SOVIET STRIKE

PSX

Pályakódok:

LEVEL 2:	GRANDTHEFT
LEVEL 3:	GROZNEY
LEVEL 4:	CHERNOBYL
LEVEL 5:	CIVILWAR

Mivel ez a program csak az igazán profik számára nyújt nyerési lehetőséget, ezért biztos sokan örülni fognak a következő kódoknak.

A PASSWORD képernyőn írjátok be:

Örök élet: ELVISLIVES

Automatikusan visszaállítja a páncélzatot 0-ról 1500-ra: IANWOMAN

Automatikus üzemanyag visszatöltődés: MOUNTAINDEW

Fegyverzet: DAVEDITHER

Hét élet: NOSFERATU

Markovits Tibor, Hódmezővásárhely

STREET OF RAGE 3

MD

Az OPTIONS képernyőn álljatok rá az életek számára, majd a kettes irányítón nyomjátok be a FEL+A+B+C kombinációt. Ezután az egyes irányítóval be tudjátok állítani a kívánt életek számát (max. 9). Ha VICTY-vel, a kenguruval szeretnétek játszani, akkor a címképernyőn tartsátok benyomva a FEL+B kombinációt, majd nyomjatok START-ot. Pályaválasztáshoz álljatok a „BATTLE" feliratra és nyomjátok folyamatosan a FEL+B gombokat, majd START-ot. Ezáltal beléptetek az OPTIONS menübe. Az „EXIT" felirat felett megtaláljátok amit kerestek. Játszhattok SHIVA-val, az első pálya főellenségével. Nem kell mást tennetek, csak győzzétek le és a győzelemtől a második pálya kezdetéig nyomjátok folyamatosan a „B" gombot. Elhalálozás után őt is választhatjátok.

Kovács János, Pécs

DRAGONHEART

GB

Pályakódok:

2: BCDLST	6: TTSCDC
3: DCLTSB	7: SDCDTS
4: LCTBSD	8: BVDVSC
5: CBLSBT	

Csonka Mihály, Salgótarján

ZOMBIES

SNES

Pályakódok:

NORMAL	HARD
05: XHRS	05: GHRT
09: WBGR	09: PBGG
13: GFCY	13: XFCK
17: KKYM	17: BKYZ
21: BXBS	21: VXBB
25: GYLM	25: XYLZ
29: GLZJ	29: PLZM
33: XJQY	33: SJQT
37: KZVJ	37: FZVM
41: KRPY	41: RRPT
45: BLHR	45: PLHZ
Bónusz pálya:	BCDF
Készítették:	XWJR

Nagymihály Péter, Szeged

AGILE WARRIOR

PSX

A következő csalásokat játék közben, pauzálás után lehet bevinni. Az összes kód bevitelét a következő kombinációval kell kezdeni:

BAL, ■, ■, ■, ■, FEL, ▲, ▲, ▲, JOBB, ●, LE, ×, ...

Max. fegyverzet: R1, R1, R1, R1, L1, L1, L1, L1, R2, R2, R2, R2, L2, L2, L2, L2

Max. védelem és üzemanyag: ... ▲, ▲, ▲, ●

Sérthetetlenség: ... ▲, ▲, ▲, ■

Ellenség nélkül: ... ×, ×, ×, ×, ×

Tájképszerkesztő: ... LE, LE, LE, ▲, ▲, ▲

Felülnézeti térkép: ... ●, ●, ●, ●, ●

Lebegés: ... ▲, ▲, ▲, ×

Küldetés teljesítve: ... ▲, ▲, ▲, LE, LE, LE

Felülnézeti kép: FEL, LE, BAL, JOBB

Long view mód: ... ×, ×, ×, ●, ×, ×, ×

Minden küldetés teljesítve: ... SELECT, ×, ×, ×, SELECT, ▲, ▲, ▲, SELECT, ×, ×, ×

Debug info: ... L2, R2

Szintválasztás: ... ▲, ▲, ▲, FEL, FEL, FEL

Markovits Tibor, Hódmezővásárhely

SHELLSHOCK

SAT

DEBUG menü előhívásához a hangárban üssétek be a következő kombinációt: LE, FEL, LE, FEL, FEL, FEL, FEL, FEL, FEL, FEL, LE, LE, A, A, A. A menü teljes fegyverzethez, sérthetetlenséghez és a kezdőszint beállításához nyújt segítséget.

Balogh János, Budapest

DISRUPTOR

PSX

Pályakódok:

EASY

02: ■■▲×●●▲××●××
03: ×▲●▲××▲●●■●●
04: ▲×●×▲■●●×▲▲■
05: ●■●▲●×××■▲■●
06: ×■●■×▲▲■●▲●■
07: ××●▲●■▲▲●××●
08: ×●×●×▲●■▲▲■×
09: ▲××■▲●●■×●×▲
10: ▲■×▲■■▲×●●●×
11: ▲●●▲××●●××▲●
12: ×▲×▲●×●■▲●×■
13: ××●●▲●×●■×▲▲

HARD

02: ×■▲×●●▲×▲●××
03: ×●■▲▲×▲■●■●●
04: ▲×▲×▲●●▲×●▲■
05: ●■●●■×▲×■×■●
06: ×●●××●▲■▲▲●■
07: ×▲×●▲▲▲■●▲■×
08: ▲▲×■×●●■■■×▲
09: ▲■▲▲×■●■●×●×
10: ▲■▲▲×■■●▲▲▲●
11: ×●■▲××●●▲▲×■
12: ▲■×▲●●■××●▲▲
13: ▲×●×●■▲●■××●

Játék közben lépjetek a térkép képernyőre (SELECT), majd a kódok bevitele alatt tartsátok folyamatosan

benyomva az „L1" gombot. Hangjelzés jelzi a sikeres bevitelt.
Fegyverzet: ■▲■■●■●▲
Munició: ×■▲▲×●▲×
Sérthetetlenség: ▲××●×▲■■
Energia feltöltés: ●●■●▲××●
Ladányi Előd, Kistarcsa

DIGITAL PINBALL

SAT

A rejtett „VICTORS" tábla előhívása: A „PRESS START BUTTON" felirat megjelenésekor üssétek be: X, Y, Z, X, Y, Z, C, B, A, FEL, FEL, START.
Programozók listája: A „PRESS START BUTTON" képernyőn vigyétek be a következő kombinációt: C, B, A, A, B, C, Y, Z, X, LE, LE, START.
Japán csaló menü előhívása: Amikor a „PRESS START BUTTON" képernyő feltűnik, üssétek be: FEL, FEL, LE, LE, BAL, JOBB, BAL, JOBB, X, B, Z, R, START.
CHEAT mód előhívása: Miután a címképernyőn feltűnik a „PRESS START BUTTON" felirat, üssétek be a következő kombinációt: FEL, FEL, FEL, FEL, A, B, C, LE, LE, X, Y, Z, START.
A CHEAT mód aktiválása: Indítsátok el a játékot egy tetszés szerinti táblán. Játék közben tartsátok benyomva az „X" gombot és nyomjátok meg hozzá a „FEL" irányt, ekkor a képernyő jobb alsó sarkában feltűnik a „kollekció" besorolási száma, amelyet az irányítókereszt „FEL" és „LE" irányaival változtathattok meg.
Hasonlóképpen kell a következő csalásokat is beütni: „X" nyomva tartva, majd „LE" irány, vagy „Y" nyomva tartva, majd „FEL" irány, esetleg „Z" nyomva tartva és a „FEL" irány többszöri megnyomásával négy különböző csalást tudtok még előhívni.
Titkos jelenetek: Ennél a programnál hasznosítható a SATURN belső ideje is. Hétköznap délelőtt 8^{00}-11^{00} óra között rejtett jeleneteket nézhettek meg a címképernyőn. Ha be szeretnétek állítani a SATURN belső óráját, a CHEAT menüben megtehetitek.
Lakatos Rezső, Tatabánya

TOSHINDEN

GB

URANUS és GAIA előhívása: Amikor a címképernyőn megjelenik ELLIS, üssétek be: FEL, LE, A, B, JOBB, BAL, A, B. A kód csak ELLIS jelenlétében működik.
Ehhez a kitűnő programhoz a speciális mozgásokat megtalálhatjátok a KÓDMESTER '96 I. évf. 1. számában.
Csonka Mihály, Salgótarján

SUPER STARDUST

PC

A kódokat a címképernyőn kell begépelni:
Max. motorerő: NOBRAKES

Nehezebb játék: HARDGAME
Tízszer több energia: DNUMUAHCS
Max. erő, legjobb fegyverek:
DIEALIENDIE
35 élet, összes fegyver, teljes energia:
JJRULES
Rakéták: WARHEAD
Tízszeres erősségű fegyverek:
ELITEMASTER
Visszarepülés: PETSKUMODE
Lavati János, Hajdúböszörmény

ALFRED CHICKEN

SNES, GB

Pályakódok:
2: LUFI, 2UP, CSILLAG, HOLD, 1UP
3: 2UP, CSILLAG, HOLD, 1UP, LUFI
Boros Kornél, Nagykanizsa

CLAY FIGHTER

SNES

Titkos OPTIONS menü előhívása: Kedvetek szerint válasszatok ki egy játékost. Nyomjátok meg a START gombot, majd közvetlenül utána az „L+SELECT" kombinációt. A megjelenő OPTIONS képernyőn be tudjátok állítani az irányítást.

A következő speciális mozgások bármikor használhatók az erőpróba során.

Jelmagyarázat:

F: fel	FE: fel/előre
E: előre	FH: fel/hátra
L: le	LE: le/előre
H: hátra	LH: le/hátra
RG: „R" gomb	LG: „L" gomb
mp: másodperc	+: egyszerre

BAD MR. FROSTY:
Kéztámadás: H, LH, L, LE, E, LG
Hógolyó: L, LE, E, LG
Becsúszás: L, LE, E, RG

TAFFY:
Szuper öklözés: H, H, E, LG
Szuper rúgás: H, H, E, RG
Hyper ütés: H (2 mp), E, LG
Tornádó: H, LH, L, LE, E, LG

BLUE SUEDE GOO
Hajcsapás: L, LH, H, LG
Rövid hajcsapás: E, LE, E, RG
Hangjegy lövés: L, LE, E, LG

ICKYBOD CLAY
Tűzlabda: L, LE, E, LG
Szellemütés: E, LE, L, LG
Teleport: L+B+A+Y+X
Repülő Clay: H (2 mp), E, LG

BLOB
Csizma: L, RG
Rúgás: E, LE, L, RG
Fűrész: H (2 mp), E, LG
Nyálköpés: L, LE, E, LG
Becsúszás: H, LH, L, LE, E, RG

BONKER
Kerekezés: H (2 mp), E, LG
Magas lepény: L, LE, E, LG
Alacsony lepény: L, LE, E, RG
Szuper ugrás: ugorj magasra és nyomd meg az RG-t

TINY
Medicinlabda: H (2 mp), E, LG
Alsó ökölcsapás: L, LE, E, LG
Felső ökölcsapás: L, LH, H, LG

HELGA
Torpedó: L, LE, E, LG
Fartámadás: H(2mp),H,LH,L,LE,E,RG
Éneklés: H (3 mp), LH, L, LE, E, LG
Halász József, Eger

RISE OF THE ROBOTS

MD

A csalások csak kétjátékos üzemmódban működnek. A négy különböző kombinációt játék közben kell alkalmazni.
Visszafordított ellenséges mozdulatok: 5xELŐRE, B
Kikapcsolja az ellenfél speciális mozgásait: 5xLE, B
Láthatatlanság: 5xFEL, B
Ismeretlen hatású: 5xHÁTRA, B

SUPERVISOR előhívásához az OPTIONS képernyőn üssétek be a következő kombinációt:
FEL, FEL, LE, LE, BAL, BAL, JOBB, JOBB, A, B, C, A, B, C
Horváth Róbert, Szeged

TUROK

N64

Német verzióhoz!
A csalások és érdekességek kódjait a beépített menübe kell beírni.
Drótváz mód: DLKTDR. A játék fekete-fehér vázlatszerű ábrázolása.
Galéria: THBST. Az ellenfelek, mint valami kiállítási tárgyak, minden veszély nélkül körbejárhatók.
Készítők listája: FDTHMGS
Teljes fegyverzet: CMGTSMMGGTS
Végtelen muníció: BLLTSRRFRND
Végtelen élet: FRTHSTHTTRLSCK
Szellem mód: THSSLKSCL. Sérthetetlenné váltok és a dínók mozgása lényegesen lelassul.
Disco mód: SNFFRR. Probléma, hogy az ellenfelek túl agresszívak és folyton rátok rontanak? Ez már a múlté, ha használjátok a Disco módot. A csalás hatására megváltozik az egész környezet. Az őslények boldogan táncra perdülnek, és ti kedvetekre portyázhattok.
Ellenségek a térképen: NSTHMNDNT
Szivárvány mód: LLTHCLRSFTHRNB. Érdemes teleportálás előtt aktiválni.
Anti reklám: CLLTHTNMTN. Megnézhetitek, hogy PSX-en milyen lenne a kép minősége.
Minden: NTHGTHDGDCRTDTRK
Angol és USA verzióhoz!
Robin Smith mód: RBNSMTH. A kód segítségével beállítható csalások: láthatatlanság, teljes fegyverzet, végtelen muníció, óriási fej mód, bennszülött álarc mód, végkép.

Greg Chan mód: GRGCHN. Szinte egyezik a „Robin Smith mód” tartalmával.
Dana Chan mód: DNCHN. Parányi ellenfelekkel hadakozhattok.
Raptor mód: MRPTR
Juhász Árpád, Budapest

REBEL ASSAULT 2

PSX

Pályakódok:

EASY	MÉDIUM
02: × ▲ × ● ● ●	02: ▲ ■ ▲ ● ● ●
03: ▲ ■ × ● ● ×	03: ▲ ● ▲ ● ● ×
04: ▲ ● × ● ● ▲	04: ▲ × ▲ ● ● ▲
05: ▲ × × ● ■ ■	05: ▲ ▲ ▲ ● ■ ■
06: ▲ ▲ × ● ■ ●	06: ■ ■ ▲ ● ■ ●
07: ■ ■ × ● ■ ×	07: ■ ● ▲ ● ■ ×
08: ■ ● × ● ■ ▲	08: ■ × ▲ ● ■ ▲
09: ■ × × ● ▲ ■	09: ■ ▲ ▲ ● ▲ ■
10: ■ ▲ × ● ▲ ●	10: ● ■ ▲ ● ▲ ●
11: ● ■ × ● ▲ ×	11: ● ● ▲ ● ▲ ×
12: ● ● × ● ▲ ▲	12: ● × ▲ ● ▲ ▲
13: ● × × ● × ■	13: ● ▲ ▲ ● × ■
14: ● ▲ × ● × ●	14: × ■ ▲ ● × ●
15: × ■ × ● × ×	15: × ● ▲ ● × ×
Finálé: × ● × ● × ▲	Finálé: × × ▲ ● × ▲

HARD

02: ▲ ● ■ ● ● ●	10: ● ● ■ ● ▲ ●
03: ▲ × ■ ● ● ×	11: ● × ■ ● ▲ ×
04: ▲ ▲ ■ ● ● ▲	12: ● ▲ ■ ● ▲ ▲
05: ■ ■ ■ ● ■ ■	13: × ■ ■ ● × ■
06: ■ ● ■ ● ■ ●	14: × ● ■ ● × ●
07: ■ × ■ ● ■ ×	15: × × ■ ● × ×
08: ■ ▲ ■ ● ■ ▲	Finálé: × ▲ ■ ● × ▲
09: ● ■ ■ ● ▲ ■	

A speciális kódokat kedvelőkről sem feledkeztünk meg. Íme! Fontos tudni, hogy némelyik kombinációt a gép nem fogadja el, de a csalás működik! A PASSWORD menübe írjátok be:
Mesterkód, EASY: × ● × ● × ▲
Mesterkód, MÉDIUM: × × ▲ ● × ▲
Mesterkód, HARD: × ▲ ■ ● × ▲
Sérthetetlenség: ▲ ● ● ▲ ● ×
Pályaátlépés: ▲ ▲ ● ▲ ■ ■ Játék közben az R2 gombbal tudtok pályát átlépni.
Mozi mód: ▲ ■ ● ▲ ● ●
Pályaválasztás: ▲ ■ ■ ■ × ▲
Barta Miklós, Sajószentpéter

INDIANA JONES & THE LAST CRUSADE

MD

Szintválasztáshoz a „LUCASFILM” logónál üssétek be a következő kombinációt: A, B, C, B, C, A, C, A.
A szintválasztó menü automatikusan megjelenik.
Benedek József, Monor

PARÓDIUS

SNES

A következő öt csalást játék közben, pauzálás után lehet bevinni.
Fegyverzet kiegészítés: FEL, FEL, LE, LE, BAL, JOBB, BAL, JOBB, X, X, B, B, Y, A, Y, A

Smart bomba: X, X, X, B, B, B, Y, Y, Y, A, A, A, L, R
Teljes felszerelés: B, B, X, X, A, Y, A, Y, FEL, BAL. Csak egyszer használható fel.
Sérthetetlenség: L, R, FEL, X, JOBB, A, BAL, Y, LE, B, A, Y, A, Y, R
Öngyilkosság: FEL, FEL, LE, LE, BAL, JOBB, BAL, JOBB, B, A
A következő csalásokat az OPTIONS képernyőn kell beütni. Egyszerre csak az egyik csalás működtethető.
Nehézségi szint választás: FEL, JOBB, LE, BAL, X, A, B, Y
Nehezebb játék: FEL, FEL, LE, LE, BAL, JOBB, BAL, JOBB, B, A
Bazsó Gábor, Kecskemét

DONALD IN MAUI MALLARD

SNES

Pályakódok:

2: QVRBLP
3: CNFJTS
4: PHMBTT
5: NFXDQH
6: SXGDLJ
7: MDVCBQ
8: HRTGDV

Zalán Márton, Félegyháza

THE HORDE

SAT

Minden csalást játék közben, pauzálás után lehet bevinni.
Szintugrás: LE, A, BAL, BAL, LE, A, A, JOBB
30.000 korona: BAL, A, A, B, BAL, A, JOBB, LE. A játékban szerezhető legnagyobb összeg.
Térkép: BAL, A, FEL, LE, B, A, A, B. A térkép mód segítségével az egész területet beláthatjátok.
Halál utáni állapot: A, LE, LE, JOBB, A, LE. Miután az egész falu megsemmisült, a csalás segítségével tovább játszhatjátok a játékot.
Video bemutató: JOBB, A, BAL, BAL, A, FEL, B. Megnézhetitek az összes video bejátszást.
Teljes eszköztár: B, JOBB, A, BAL, BAL, LE, JOBB, A, A, BAL. A játék során rendelkezésetekre áll minden eszköz és fegyver.
Hyper sebesség: B, JOBB, A, B. Dupla sebességgel tudtok mozogni. egy különleges varázscsizma segítségével. A csalás és a csizma lehetővé teszi még négy speciális sebesség használatát.
Sérthetetlenség: B, FEL, JOBB, LE, A, LE, A, JOBB. Így hatékonyabban tudtok, sérülés nélkül játszani.
Esztergályos Kálmán, Törökszentpéter

POCAHONTAS

GB

Pályakódok:

02: KPGXH4T8
03: CMQZB6R1
04: JWDLF7K5
05: TGNDX3V9
06: HFSBD2M6
10: RWHJX9Z5
11: MVNGB4C6
12: KCQTD3W1
13: TBPRG5H8
14: QFCMX2B9

07: QZJRL1W4 15: VDHKS6L7
08: BPXCV7Z3 16: BNJHZ1R9
09: SDLFT8G2

Boros Kornél, Nagykanizsa

NBA JAM T.E.

PSX, SAT

Rejtett játékosok előhívása: A következő betűket és születési dátumokat SATURN-nál az „L+R" gombok folyamatos nyomása, illetve PSX-nél az „L1+L2+R1+R2" kombináció nyomva tartása mellett lehet beütni a névbeíró képernyőn.

Játékos neve	Kódja
Catling	CAT, JAN 2
Hutchinson	BAR, APR 9
Air Dog	AIR, JAN21
Kirby	CHR, DEC 18
D. Falcus	DAZ, AUG 6
Hodgeson	HOG, DEC 31
Tunnicliff	SAT MAY 7
J. Falcus	JAS, NOV 16
Jax	JAX, MAR 1
Mad Mike	MUS, DEC 24
McHugh	BAA, JUL 12
Gray	ROB, FEB 23
Higgins	TOM, FEB 19
Hill	ZIG, APR 7
Snake	SNK, JUN 15
J. Moon	JAY, AUG 24
Chow Chow	CHD, MAY 5
Max	LIZ, AUG 7
Brutah	GOW, JUL 17
Weasel	DAN, JAN 2
Fumungus	GUN, JAN 11
Kabuki	KUB, APR 14
Magic Hair	STH, DEC 8
Sequoia	SAW, APR 10
Boo-Boo	THI, NOV 1
Pistol	WAN, JUN 10
Facime	DEL, OCT 19
Carlton	CAL, MAR 25
Divita	DIV, JUL 3
Goskie	GOS, JAN 6
Liptak	LIP, JAN 14
Rivett	REV, JUL 6
Turmell	TUR, JAN 31
Charles	CHA, MAY 4
Thomas	FNK, JAN 8
F. Prince	FRS, FEB 2
Heavy D.	HEA, JAN 9
H. Clinton	HIL, NOV 6
J. Jeff	JAZ, OCT 9
Benny	BEN, SEP 20
Blaze	BLZ, JAN 14
Hugo	HOR, JUN 12
Bird	LAR, JAN 15
Gorilla	APE, APR 2
Crunch	WOL, MAR 7
Clinton	BIL, JUN 3
Mike D.	M.D, JUL 1
Adrock	ADR, APR 6
Gordon	GOR, JUL 3
MCA	MCA, APR 9
Renaldo	REN, FEB 4
Shelley	SHY, JUN 8
Moore	MOE, JUN 8

Ugyanitt két rejtett csapatot is elő tudtok hívni.

All-Stars:	END, JAN 1
All-Stars:	FIN, JAN 1

A következő kombinációkat a „TONIGHT'S MATCH-UP" képernyőn kell bevinni.
Baby mode (törpe játékosok):
SAT: 5x B, Y
PSX: 5x ■ ●
Big Head mode (nagyfejű játékosok):
SAT: 5x B, C, Y, A
PSX: 5x ■ × ● ▲
Huge mode (óriási fejű játékosok):
SAT: 5x A, C
PSX: 5x ▲ ×
Mammoth Head mode (hatalmas vízfejű játékosok):
SAT: 5x B, A, Y, C
PSX: 5x ■ ▲ ● ×
Shot percent display (dobószázalék kiírása):
SAT: FEL, FEL, LE, LE, B
PSX: FEL, FEL, LE, LE, ■
Quick hands (könnyű labdaszerzés):
SAT: BAL, BAL, BAL, BAL, Y, JOBB
PSX: BAL, BAL, BAL, BAL, ●, JOBB
Max power (max. erőnlét):
SAT/PSX: JOBB, JOBB, BAL, JOBB, X, X, JOBB
Power defensive (jobb védelem):
SAT/PSX: JOBB, FEL, LE, JOBB, LE, FEL
Power fire (jobb dobás):
SAT: LE, JOBB, JOBB, Y, A, BAL
PSX: LE, JOBB, JOBB, ●, ▲, BAL
Power 3pts (hárompontos):
SAT/PSX: FEL, LE, BAL, JOBB, BAL, LE, FEL
Shot clock (jobb védés):
SAT: FEL, FEL, LE, LE, A
PSX: FEL, FEL, LE, LE, ▲
High arc shots (magas dobás):
SAT: FEL, LE, FEL, LE, JOBB, FEL, Y, Y, Y, Y, LE
PSX: FEL, LE, FEL, LE, JOBB, FEL, ●, ●, ●, ●, LE
1 Hit K.O. (egydobásos győzelem):
SAT: FEL, FEL, FEL, FEL, BAL, BAL, BAL, BAL, Y, Y
PSX: FEL, FEL, FEL, FEL, BAL, BAL, BAL, BAL, ●, ●
Kovács Adrián, Zalakaros

TOMB RAIDER

PC

Szintugráshoz játék közben Larával tegyétek a következő lépéskombinációt: egy lépést előre, egyet hátra, háromszor forgassátok meg a tengelye körül, majd fejezzétek be a mozgást egy előre ugrással.
Az összes fegyver megszerzéséhez Larával tegyétek a következőket: egy lépést előre, egyet hátra, háromszor forgassátok meg a tengelye körül, majd tegyetek egy hátraugrást.
Lavati Ákos, Hajdúböszörmény

DESTRUCTION DERBY 2

PC, PSX

Névnek írjátok be a következő három kódszót.
Practice módban belépés mind a hét pályára: MACSrPOO
Video: ToNyPaRk
Készítették: CREDITZ!
Ladányi Előd, Kistarcsa

NIGHTS

SAT

Debug menü előhívása: amikor a „SONIC TEAM" felirat megjelenik, üssétek be: A, B, JOBB, A, C, A, LE, A, B, JOBB, A, majd amikor a címképernyőre kerültök: FEL, LE, BAL, JOBB, A+START. Ezután válasszátok ki Elliot Álmát és folytassátok: X, Y, Z, Y, X, START. Kezdjétek el a játékot, pauzáljatok, majd fejezzétek be a kombináció bevitelét: JOBB, A, BAL, BAL, Y, START. Végül gyűjtsetek össze ötven gömböt és nyissátok ki (nyomjatok START-ot amikor a levegőben vagytok) a Debug menüt.

Titkos kétjátékos mód: kezdjétek a játékot Elliottal. A harmadik szint (STICK CANYON) pályafőnökét, Realát győzzétek le életvesztés nélkül. Ha ez sikerült, hívjátok le az OPTIONS menüt, és a „2P VS" opció választhatóvá válik.

Apró Antal, Budapest

MAGIC BOY

SNES

Pályakódok:

2: LKLKLK
3: GGGGHHHH
4: FTBCFTBC
5: JLKDJLKD
6: SQTHSQTH
7: RPBCRPBC

Nagymihály Péter, Szeged

RAIDEN PROJECT

PSX

Végtelen credit: Lépjetek az OPTIONS menübe és álljatok rá a „MISCELLANEOUS" feliratra, majd nyomjátok be a ■+●+▲+✕ kombinációt.

Játék a demóval: Főmenüben válasszátok a „LAUNCH RAIDEN II."-t. Ezután a játék töltése alatt egy harminc másodperces demo látható, amelynél ha az „R2" gombot benyomva tartjátok, normális irányítással játszhattok.

Küldetés megválasztása: A „SETTINGS" menüben álljatok rá a „DIFFICULTY" feliratra, majd tartsátok benyomva az L1+L2+R1+R2 kombinációt és nyomjatok START-ot.

Farda Richard, Szeged

IRON MAN/X-O MANOWAR

GB

Pályakódok:

01: TYCKPQ
02: TJYPDF
03: ZXCVBM
04: KDZCPL
05: MHGQZS
06: SPLHRJ
07: YPMBCK
08: SDWZCM
09: DPWMQZ
10: LKLPDX
11: XCSQSS
12: MPQPRY
13: JKRTSC
14: DXCMGH
15: LPJKHX

Fekete Bálint, Budapest

DRAGON'S FURY

MD

Passwordnek írjátok be:

Kezdés 7 golyóval: LUCKYLUCKY
Kezdés 10 golyóval: TECHNOSOFT
Kezdés 99 golyóval: UFELF078TL

Két játékos esetén a passwordöt duplán kell beírni.
Horváth Róbert, Szeged

SOLAR ECLIPSE

SAT

Kezdjétek el a játékot és nyomjatok START-ot, majd a „GAME PAUSED" képernyőn üssétek be a kívánt csalást. Minden kódot a következő kombinációval kezdjétek: JOBB, LE, LE, BAL...
Sérthetetlenség: ...JOBB, A, START, C, A, BAL
Rakéta utánpótlás: ...START, C, FEL, LE
Fegyverzet: ...START, A, BAL, A, LE
Energia: ...B, FEL, START, Y
Minden fegyver és pajzs: ...A, BAL, BAL
9 élet: ...B, FEL, LE, LE, Y
Álcázás: ...LE, JOBB, A, C, FEL, BAL, A
Első bónuszpálya: ...C, JOBB, A, Z, Y
Második bónuszpálya: ...C, FEL, LE
Harmadik bónuszpálya: ...Y, A, JOBB, LE
Negyedik bónuszpálya: ...X, Y, Z, Z, Y
Irányított lövedék: ...B, A, BAL, BAL
Lövedék kameranézetből: ...BAL, A, LE, Y
Robbanó lövedék: ...LE, FEL, LE
Rally mód: ...JOBB, A, BAL, BAL, Y
Trench level: ...JOBB, JOBB, LE, LE
Fade to Black level: ...X, Y, X, Z, Y
Chowder level: ...Y, LE, LE, FEL, JOBB, C
Undersea level: ...START, FEL, B
Cokrscrew level: ...START, C, JOBB, FEL
Offworld level: ...JOBB, A, C, Y, C, A, JOBB
House hunt level: ...Y, A, JOBB, LE
Still trippin level: ...B, A, JOBB, START
Frost byte level: ...B, FEL, JOBB, JOBB
Bogdán Márton, Debrecen

X2

PSX

Pályakódok:

02: 713948	07: 196861
03: 900277	08: 040186
04: 213490	09: 841003
05: 866141	10: 216409
06: 321904	

A következő csalókódokat a PASSWORD menübe kell beírni.
Végkép: 300167
9 élet: 220969
8 credits: 267776
Sérthetetlenség: 180771
Komáromi Sándor, Miskolc

POCAHONTAS

MD

Pályakódok:

LEVEL 2:	SZARVAS, DLX11
LEVEL 3:	FARKAS, TWQXL
LEVEL 4:	VIDRA, KX1SQ
Végkép:	FARKAS, GLRSN
????:	MEDVE, CH1PV2

Pollák János, Veresegyháza

ROBOCOP VS TERMINÁTOR

MD

Tipp: A második pályán találhattok egy rejtett kis zugot, ahol akár 99 életet is összeszedhettek. Amikor a mászórúdon egy épület takarásába kerültök, essetek le és a bal alsó sarkában, miután a „FEL" irányt megnyomtátok, beléphettek az OCP titkos helyiségébe.

Tipp: A TERMINÁTOR pályafőnököket legjobban az „ED" fegyver sebzi.

Tipp: Az utolsó pályafőnököt a „SKYNET" szinten találhatjátok meg egy hatalmas fémkoponya formájában. Gondolom sokakat megizzasztott már ez a főboss, de semmi gond, ha a célkövetős fegyverrel álltok ki ellene.

A játék során sok élet begyűjtésére nyílik alkalom, de ha ti már az első pályát 54 élettel szeretnétek befejezni, tegyétek a következőt. Játék közben pauzáljatok és üssétek be a következő kombinációt: C, C, A, A, B, B, C, C, A, A, B, B.

Fegyverválasztásra is nyílik lehetőség, ha szintén pauzáltok játék közben, és beütitek: B, A, C, C, C, A, B, B, A, C, C, C, A, B. Hangjelzés jelzi a sikeres bevitelt. Lépjetek vissza a játékba, és nyomjatok LE+A+B+C kombinációt. Ennek segítségével tudjátok beállítani a kívánt fegyvert.

A robotzsarut turbo sebességre tudjátok kapcsolni a következő kóddal: A, B, C, C, B, A, C, B, A, C, B, A, A, A, C, A, C, B, C, A, C, A, C, A, B, C, B. A csalás többszöri beütésével a turbo ki/be kapcsolható.

Ismeretlen hatású: C, B, A, B, B, A, B, B, C, B, B, C, C, B, B, C, B, C, A, C, C, A, A, A, B, B, B, A, C, A. Ez utóbbi kódot is pauzálás után lehet aktiválni.

Kecskés István, Losonc

JUDGE DREDD

SNES

Pályakódok:

01:	YVVP	07:	TDYT
02:	QBGB	08:	VYRX
03:	VFPD	09:	CRQF
04:	CPRY	10:	QBTV
05:	FCWZ	11:	VMTB
06:	RLFJ	12:	XCWV

A COPYRIGHT képernyőn üssétek be: BAL, FEL, X, FEL, JOBB, Y. Siker esetén a képernyő alsó felében egy zöld színű szöveg jelenik meg, majd ezután a CHEAT képernyőre kerültök. Várjátok meg, amíg a szöveg lemegy, és üssétek be a kívánt kombinációt.

Pályaválasztás: A+Y, majd játék közben a SELECT gomb segítségével tudtok szintet választani.

Sérthetetlenség: B+X.

Kovács Barna, Budapest

VIRTUAL ON

SAT

Jaguarandi választása: A következő csalással egy igazán veszélyes harci gépezetet hívhattok elő, amely nagyban hozzájárulhat a küldetés köny-

nyebb teljesítéséhez. Nem kell mást tennetek, csak a címképernyőn üssétek be a következő kombinációt: LE+L+R, majd START. Hangjelzés jelzi, ha választhatóvá vált az új MECH.
Nézőpont megválasztása: Játék közben lehetőségetek nyílik más nézőpont beállítására, ezt az X+Y+Z kombináció benyomása teszi lehetővé.
Extra folytatási lehetőség: Ha az életeitek száma nullára csökkent, és a program a CREDITS képernyőre rakott benneteket, ne essetek pánikba, mert itt a segítség. Az óra járásával megegyező irányba kezdjétek el forgatni az irányítókeresztet, és ha jól csináltátok, egy apró űrhajó jelenik meg a képernyőn, ami biztos jele az extra folytatási lehetőségnek.
Színválasztás: Átfesthetitek a MECH-eteket, ha folyamatosan nyomjátok az „L" gombot a játék mód kiválasztása közben.
Speciális támadás: Ugorjatok a lehető legmagasabbra, és a levegőben nyomjátok be a következő kombinációt: FEL, FEL+Y, Y.
Alacsony támadás: Nyomjátok a „BAL", „JOBB" vagy a „LE" irányt +L+R+, illetve az „A", „C" vagy az „Y" gombokat egyszerre.
Bogdán Márton, Debrecen

SUPER RETURN OF THE JEDI

GB

Pályakódok:

02: S N K M T D	06: Q G T H G D
03: R W V J B C	07: P S V Z K L
04: T F G B M N	08: S F P Y S W
05: H J M K P L	09: C G G Y Q M
	10: K F G Z X Q

Kiss János, Fonyód

DONKEY KONG LAND 2

GB

18 élettel kezdhettek, ha a címképernyő után lévő mentett állásoknál beütitek: JOBB irány folyamatosan nyomva tartva, majd A, A, A, B, B, A, A, A, B, B, A, A, A, B, B. Ha minden stimmel, egy zörejt kell hallanotok.
40 KREM érméhez juthattok a következő módon. Amikor a címképernyő után vagytok, tartsátok folyamatosan lenyomva a JOBB irányt, és üssétek be: B, B, B, A, A, B, B, B, A, A, B, B, B, A, A.
Kiss János, Fonyód

BLOOD & MAGIC

PC

Játék közben tartsátok folyamatosan lenyomva az ALT billentyűt, majd gépeljétek be a kívánt csalásokat.

ACOLYTE:	BASAL GÓLEM
ALASKA:	GNOME
BODY GUARD:	GUARDIAN
CONCRETE:	STONE GÓLEM
DEAD FLESH:	ZOMBIE
FATAL ATTRACTION	FURY
FATHER:	CLERIC
FLYING MONKIES:	GARGOYLE
GREMLIN:	ENCHANTER
JARETH:	GOBLIN

LANCELOT: PALADIN
MERLIN: WIZARD
MERV: GRIFFIN
MICROSQUISH: JUGGERNAUT
MOTHER IN LAW: HARPY
NEEDS FODD BADLY: WARRIOR
RAISE DEAD: GHOUL
SEDUCTION: NYMPH
SHADOW: WRAITH
SMOG: WYRM
WOLVERINE: DRUID
YOGI: RANGER
BOOST: teljes mana
ELMINSTER: teljes fejlesztés
FOG? WHAT FOG?: térkép megmutatása

Lovász Marcell, Tiszakécske

WIPEOUT 2097

PSX

Egy szuper csalásom van a számotokra. Ha már unjátok a hétköznapinak számító járgányokat és esetleg szívesen frissítenétek az állományon, tegyétek a következőt. Amíg a gép tölt, tartsátok folyamatosan benyomva a következő kombinációt: L1+L2+SELECT+START. Lépjetek a „TEAM MENÜ"-be, és a választható hajók között megtalálhatjátok a 2097-es év legjobb versenyjárműveit. Bár az sem lenne túlzás, ha azt írnám, hogy ezzel egy állatfarm új birtokosaivá váltatok. Ugyanis az új hajók nem mások, mint különböző élőlények (csiga, disznó, dongó, cápa) hasonmásai.

A hajóválasztó képernyőn az L1+R1+SELECT kombináció nyomva tartása mellett vigyétek be a kívánt csalást.

Piranha hajó: × × × × ● ▲ ■
Phantom pálya: ▲ ▲ ▲ ● ● ●
Pálya csalás: ■ ● ▲ ● ■ . Csak EASY módban működik.

Játék közben pauzáljatok, és az L1 +R1+SELECT kombináció nyomva tartása mellett vigyétek be a kódokat.

Gépfegyver: ■ ● × ■ ● × ▲
Végtelen fegyver: × × ■ ■ ● ● ▲
Végtelen energia: ▲ × ■ ● ▲ × ■ ●
Végtelen idő: ▲ ■ ● × ▲ ■ ● ×

Tipp: Az ilyen jellegű programoknál alapvető szükséglet a jó start, ezért nem mindegy, hogy mikor adjátok rá a kakaót. Próbálkozzatok a visszaszámlálásnál a „ONE" (egy) elhangzásakor padlóig nyomni a gázt. A tipp vonatkozik a WIPEOUT egyre is.

Markovics Tibor, Hódmezővásárhely

KRUSTY'S FUN HOUSE

GB

Pályakódok:

2: HI KIDS
3: MCBAIN
4: MILHOUSE
5: CMBURNS
6: PRINCESS

Kiss János, Fonyód

WWF IN YOUR HOUSE

PSX

Pauzáljátok a meccset és üssétek be a kívánt csalást. Sikeres bevitel esetén egy rövid vörös bevillanást láthattok a képernyőn.

CPU ellenfél nélkül: BAL, BAL, FEL, LE, R2
Sérthetetlenség: L1, R2, L1, R2, L2, R1
Extra sebzés: FEL, FEL, L1, L2, LE
Combózás: R1, L2, R2, L2, JOBB
Silány találat: LE, FEL, L2, JOBB, BAL
Automatikus superpin: LE, LE, LE, LE, L1
Speciális mozgások
Jelmagyarázat

F: fel	Ü: ütés
E: előre	R: rúgás
L: le	SÜ: szuper ütés
H: hátra	SR: szuper rúgás

BLK: védekezés
(*): verítékezés közben
(* *): fekvő ellenfélnél
[ ]: nyomva tartani kb. 3 másodpercig.

AHMED
VERTICAL SUPLEX: E, E, SR
BOXING GLOVE: SÜ
SPEED BAG: [SÜ]
GROUND HIT: L, L, SÜ
MONSTER ATTACK: F, F, SR
SUPERPIN: L, F, Ü, SÜ, SR, R
COMBO 1: E, E, Ü, R, Ü, SÜ, SR
COMBO 2: E, E, R, Ü, SR, R
REVERSAL 1: E, E, Ü
REVERSAL 2: H, H, SR

BRET HART
ATOMIC DROP (*): E, E, SÜ
TITLE BELT HIT: L, E, Ü
FACE RAKE: [Ü]
GLASSES FLASH: [SR]
GLOW PUNCH: SÜ
SUPERPIN: L, F, SÜ, L, F, SÜ
COMBO 1: E, E, Ü
COMBO 2: E, E, SR
REVERSAL 1: E, E, SÜ
REVERSAL 2: L, L, SR

BRITISH BULLDOG
ATOMIC DROP: H, H, R
RUN.POWER SLAM: E, E, SR
LEASH WHIP: L, H, Ü
UNION JACK ATTACK: L, H, SÜ
CHOKE CHAIN: H, H, SR
SUPERPIN: L, F, Ü, SR, SÜ, R
COMBO 1: E, E, Ü
COMBO 2: E, E, SR
REVERSAL 1: E, E, SÜ
REVERSAL 2: L, L, SR

GOLDUST
BELLY-BELLY SUPLEX (*): E, E, SÜ
POWER SLAM: H, E, Ü
CLAPPER BOARD: E, E, Ü
KISS OF DEATH: L, E, R
GOLD DUST THROW: [Ü]
GOLDEN PUNCH: SÜ
GOLDEN KICK: SR
SUPERPIN: L, F, SR, L, F, SR
COMBO 1: L, L, R
COMBO 2: L, L, SR
REVERSAL 1: E, E, SR
REVERSAL 2: H, H, Ü

HUNTER
BUTTER FLY SUPLEX (*): H, H, SÜ
CANE SMASH: SÜ
CANE SWING: E, E, R
CANE BLOCK: H, H, BLK
CANE TRIP: L, L, R
SUPERPIN: L, F, SÜ, SÜ, SÜ, SÜ

COMBO 1: E, E, Ü, SÜ, R, SR, R
COMBO 2: E, E, SR, R, SR, Ü
REVERSAL 1: E, E, SÜ
REVERSAL 2: H, H, SÜ

OWEN HART
BELLY-BELLY SUPLEX (*): L, H, R
SCEPTOR SMASH: [Ü]
CARD SHUFFLE: L, E, R
GIANT CARD: E, E, SR
CARD SYMBOL PUNCH: SÜ
SUPERPIN: L,F,Ü,Ü,R,R
COMBO 1: E, E, SÜ
COMBO 2: E, E, R
REVERSAL 1: E, E, SR
REVERSAL 2: L, L, Ü

SHAWN MICHAELS
FLEX AURA PROJECTILE: L,L,E,E,Ü
HAT ATTACK: E, E, Ü
SUPERPIN: L, F, Ü, SR, SR, Ü
COMBO 1: E, E, Ü
COMBO 2: E, E, R
REVERSAL 1: H, H, SÜ
REVERSAL 2: E, E, SÜ

UNDERTAKER
BACKBREAKER (* *): H, H, SR
SPIRIT PUSH: L, H, R
SPIRIT PULL: L, E, SR
URN SMASH: [Ü]
BAT ATTACK: L, H, SR
BLUE GLOVE: SÜ
SUPERPIN: L, F, SR, SR, SÜ, SÜ
COMBO 1: E, E, SR
COMBO 2: E, E, R
REVERSAL 1: L, L, R
REVERSAL 2: L, L, SR

ULTIMATE WARRIOR
BELLY-BELLY SUPLEX: H, H, R
DRAGON SUPLEX: H, E, Ü
BRAIN BUSTER: F, L, SÜ
BULL CHARGE: [Ü]
MASSIVE ROAR: L, H, SR
MASK ATTACK: E, E, Ü
SUPERPIN: L, F, R, R, R, R
COMBO 1: E, E, SR, SÜ, R, Ü
COMBO 2: E, E, R, Ü, SÜ, SR, Ü, SÜ
REVERSAL 1: F, L, SÜ
REVERSAL 2: E, E, SÜ

VADER
SHORT CLOTHESLINE: [Ü]
BODY SLAM: E, E, SR
SIDE BACKBREAKER: L, L, SR
BANDS OF BELIEF: F, L, SÜ
LIGHTNING BOLT: F, L, Ü
JACKHAMMER PUNCH: [SÜ]
SUPERPIN: L, F, Ü, Ü, Ü, R
COMBO 1: E, E, SÜ, SR, R, Ü, SÜ
COMBO 2: E, E, R, SR, SÜ, R
REVERSAL 1: E, E, SR
REVERSAL 2: E, E, SÜ

A speciális mozgások SATURN gépen is alkalmazhatók.
Pollák Tamás, Pécs

DARK FORCES

PSX

CHEAT menü előhívása: játék közben pauzálás nélkül üssétek be a következő kombinációt: BAL, ●, ✕, JOBB, ●, ✕, LE, ●, ✕
Gazsi Zsolt, Várpalota

TWISTED METAL 2

PSX

Rejtett járművek előhívásához az autó választó képernyőn üssétek be:
MINION: L1, FEL, LE, BAL
CYBORIA: LE, FEL, L1, R1
SWEET TOOTH: FEL, L1, ▲, JOBB
Sebestyén József, Baja

REALM

SNES

Végtelen energia eléréséhez a címképernyőn üssétek be: FEL+X+B+R, majd START.
Szintet ugrani játék közben a START+SELECT gombok egyidejű lenyomásával tudtok.
Kocsis Nagy Zsolt, Nagyatád

SUPER METROID

SNES

Tipp: a marídiai pályafőnök sokaknak kemény falatnak tűnt, legalábbis eddig a pillanatig. Könnyűszerrel legyőzhetitek, ha követitek az utasításaimat. Miután beléptetek a küzdőtérre, lőjétek ki a falból a tüzes gömböket eregető „izéket". Ezután ne hadakozzatok Draygonnal a BOSS-szal, hanem hagyjátok magatokat elkapni. Kapcsoljátok be a „GRAPPLING BEAM"-ot (negyedik ikon), s miközben kezd felemelni benneteket, szórjatok elektromos sugarakat a falon lévő „izék" maradványaira. Ezt addig tegyétek, amíg nem tudjátok megakasztani a sugarat. Ha ez sikerült, pillanatok alatt vége a BOSS-nak.
Kovács Barna, Budapest

RESIDENT EVIL

PSX

Totális vérfürdőt tudtok rendezni a következő csalás segítségével. Ha a címképernyő előtti vérfröcskölést látjátok, gyorsan üssétek be: L1, L2, BAL, JOBB, FEL, LE, FEL, LE, LE, FEL, L1, L2, L1+L2. Hatására az összes fegyver és az összes kulcs rendelkezésetekre áll.
Figyelem! A kombináció bevitele meglehetősen nehéz, és csak első próbálkozásra jön be. További próbálkozás esetén a gépet újra kell indítani.
Kovács Sándor, Veszprém

STREET RACER

GB

Pályakódok:

SILVER CUP:	J X P S V W
GOLD CUP:	B E F Q M R
MEGA CUP:	H J A L U Y

Juhász Zsolt, Budapest

WORLD HEROES 2 JET

GB

Az ultragyors JET módot tudjátok választani, ha a címképernyőn beütitek a következő kombinációt: FEL, FEL, SELECT, A, LE, LE, SELECT, B.
Fekete Bálint, Budapest

TOMB RAIDER

PSX

Játék közben nyomjatok SELECT-et, majd üssétek be a kívánt kombinációt.

Teljes fegyverzet és végtelen munició: L1, ▲, L2, R2, R2, L2, ●, L1

Szintugrás: L2, R2, ▲, L1, L1, ●, R2, L2

Arató József, Mohács

FLINSTONES – THE MOVIE

SNES

Pályakódok:

2: BAM BAM, MAKES, SMALL, ROCKS

3: CLIFF, HIDES, HOT, JUICE

4: BETTY, PICKES, BLUE, RIBS

5: ORANGUTAN, DRAWS, HAIRY, FRUIT

Végkép: HORGIE, TAKES, COLD, TREES

Szintválasztás: BARNEY, GRABS, BLUE, TREES

Sérthetetlenség: MS STONE, MAKES, WEIRD, JELLY

Kiss Róbert, Budapest

SKELETON WARRIORS

SAT

A csalásokat játék közben, pauzálás után lehet bevinni.

Sérthetetlenség: C, R, A, Z, Y, L, A, R, LE, B, A, B, Y

Végtelen kristály: L, A, Z, Y, C, R, A, B, B, Y, LE, A, LE, LE, Y

Végtelen élet: B, A, LE, B, A, L, LE, R, Y, FEL

Balogh János, Budapest

SPIDER

PSX

Speciális pályakódok:

02: CHMLC939GPR8F3LWGTS3
03: 86MLC939GPR8F3VFQ5S4
04: FW1MC939GPR8F3BF7KT1
05: FW1MC939GPR8F36DTTS3
06: BSRMC939GPR8F3VTKKT1
07: WDRQC939GPR8F3LM8S95
08: 8WV5L939GPR8F36DTTS3
09: 8WV5L939GPR8F3G1QJB4
10: 9WV5L939GPR8F3LRT6S4
11: 6SXXS939GPR8F3LRT6S4
12: W9PNT839GPR8F3B9LVS3
13: N7KB3Y19GPR8F3V95HR5
14: N7KB3Y19GPR8F3GGK4T3
15: P7KB3Y19GPR8F3BPFGC3
16: G7KB3Y11GPR8F3BPFGC3
17: H7KB3Y1QFPR8F3QXSDS4
18: J7KB3Y1GWPR8F31766D1
19: K7KB3Y1B15S8F3QXSDS4
20: K7KB3Y1B15S8F3BTQBB4
21: V7KB3Y1B15S8F3QS7QC1
22: W7KB3Y1VBVP8F3LC1M95
23: X7KB3Y1VLN7BF31CH1C3
24: Y7KB3Y1VV16QF3QS7QC1
25: Q7KB3Y1LDRTQF3VKCDT1
26: Q7KB3Y1LDRTQD3LCQSR3
27: R7KB3Y118H56T1WTY4R4
28: S7KB3Y118H56T1TCQSR3
29: T7KB3Y118H56T1FNY4R4
30: T7KB3Y118H56T1TC4LD1
31: 68KB3Y118H56T151P6C4
32: 68KB3Y118H56T1TMVM35

A következő kombinációkat játék közbe, pauzálás után lehet bevinni.

Energia és fegyver visszatöltés: ▲, ×, ×, ×, ●, ×, ■, ▲, ×, ▲, ●

Összezsugorítás: ▲, ■, ●, ▲

Lendvay Ákos, Várpalota

TAZMANIA

MD

Sérthetetlenség beállítása: A címképernyőn mindkét irányítón egyidejűleg nyomjátok le az összes gombot. Indítsátok el a játékot, majd tartsátok benyomva a „B" gombot és nyomjatok hozzá START-ot. Ezzel a sérthetetlenség beállítása megtörtént.

Pályaválasztás beállítása: A címképernyőn nyomjátok folyamatosan az „A" gombot, majd nyomjatok hozzá „C"-t. A képernyőn két számsor fog megjelenni, amelyek közül az alsó mutatja a pályaszámot. Az irányítókereszt bal és jobb irányú elmozgatásával tudjátok a kezdőszintet beállítani.

Tóth Csaba, Gyula

TMHT – THE HYPERSTONE HEIST

MD

Szintválasztás: A KONAMI logó megjelenésekor üssétek be: C, B, B, A, A, A, B, C. A címképernyőn folytassátok a kódbevitelt: A, B, B, C, C, C, B, A, START.

Tóth Csaba, Gyula

MASTER OF ORION II.

PC

Az ALT billentyű nyomva tartása mellett írjátok be a következőket.

EINSTEIN: minden fejlesztés
MOOLA: 1000 AC
MENION: egyéb fejlesztés
ISEEALL: összes bolygó és játékos helye
ALLAI: adatok a CPU-ról
SCORE: pontozás megmutatása

Lovász Marcell, Tiszakécske

DONKEY KONG COUNTRY

SNES

50 élet: A mentett állások alatt álljatok rá az „ERASE" feliratra, majd üssétek be: B, A, R, R, A, L. Hangjelzés jelzi a sikeres bevitelt.

Music test: Szintén az „ERASE" feliratra állva kell bevinni: LE, A, R, B, Y, LE, A, Y. A SELECT gombbal tudjátok váltani a zenéket.

Tipp: Akik kevésnek találták az 50 életet, azok számára szolgálhatok egy tippel. Az első pálya teljesítése után menjetek vissza a majomházba. Vegyétek fel az életet, majd pauzáljatok, és a SELECT gombbal lépjetek ki a pályáról. Ezt a trükköt a végtelenségig lehet alkalmazni.

Tipp: Végtelen sok élethez juthattok a következő módon. Lépjetek be a „MONKEY MINES" (második világ), „MILLSTONE MAYHEM" pályára. Válasszátok ki Diddy-t játékosnak, majd csaljátok a bejárathoz az egyik kék krokodilt. Ugorjatok fel a bejárat tetejére és amikor a krokodil közel ér a bejárathoz, csússzatok le hozzá úgy, hogy közben nyomjátok folyamatosan a hátra irányt. Ekkor Diddy megakad a kro-

kodil és a fal között, majd pár másodperc és az életeitek száma láthatóan felpereg. Egyszerre akár több száz életet is összegyűjthettek ezen a módon. A programban több helyen is alkalmazható ez a trükk.

Tipp: A második pályán (ROPEY RAMPAGE!) miután a „KONG" felirat „O" betűjét felvettétek, essetek le a pálmáról és máris egy bónuszpályán találjátok magatokat... A pálya végét jelző piros nyíl előtti kis szakadékban találtok egy hordót, amely helyes döntés esetén egy élethez segíthet benneteket.

Tipp: A „BARREL CANNON" pályán, rögtön a legelején, másszatok fel a párkányra és ugorjatok bele a hordóba... A következő ilyen jellegű hordót az „orrszarvú" szimbólumnál, a három krokodil felett keressétek.

Tipp: A második világ „BOUNCY BONANZA" pályáján találtok egy gumit. Gördítsétek a bejárathoz és ugorjatok fel rá, majd vegyétek fel az „orrszarvú" szimbólumot.

Tipp: A második világ „STOP & STATION" pályáját könnyűszerrel teljesíthetitek, ha a legelején lévő bejáratot kijáratnak használjátok.

Tipp: Játék közben válasszátok Donkey-t és tartsátok folyamatosan benyomva a „LE" irányt, majd nyomjátok meg hozzá az „Y" gombot. Ezzel a trükkel banánokat, életeket tudtok előcsalni különböző helyeken a föld alól. Ha ellenfél jön közel hozzátok, ismételjétek meg előtte a kombinációt, és máris megszabadulhattok tőle.

Gyuris Tamás, Szeged

VIRTUA FIGHTER 2

MD

Dural kiválasztásához vigyétek a kurzort Akirára és üssétek be a következő kombinációt: BAL, JOBB, BAL, JOBB, BAL, JOBB, BAL, JOBB, BAL, JOBB. Felhangzik egy mennydörgés és Dural megjelenik Jacky mellett.

Kucsera András, Vasvár

BLACKTHORNE

PC, SNES

Pályakódok:

Bánya	10: GSG3
02: FBWC	11: BMHS
03: QP7R	12: Y4DJ
04: WJTV	*Kastély*
Erdő	13: HCKD
05: RRYB	14: NRLF
06: ZS9P	15: J6BZ
07: XJSN	16: MJXG
08: CGDM	17: K3CH
Sivatag	Végkép: FMWY
09: TJ1F	

Lovász Marcell, Tiszakécske

THE LEGEND OF THOR

SAT

Kétjátékos mód beállítása: Lépjetek a fegyverválasztó menübe és vigyétek be a következő kombinációt: Z, X nyomva tartva, L

Sukovics András, Siklós

SUPER R-TYPE

SNES

A pályaválasztás kódját a második címképernyőn kell bevinni. Tartsátok folyamatosan benyomva az „R" gombot, majd nyomjátok le kilencszer a „FEL" irányt. Szignál jelzi a sikeres bevitelt. Kezdjétek el a játékot és pauzálás után nyomjátok le az R+A+SELECT kombinációt. A képernyő ,bal alsó sarkában megjelenik a pályaszám.

Fegyverválasztáshoz játék közben pauzáljatok és üssétek be: R, JOBB, LE, Y, LE, JOBB, LE, BAL, JOBB, LE, JOBB, JOBB..., de a kombináció bevitele előtt válasszatok ki egy lézer- és egy rakétatípust. Ezen gombok megfelelőjével fejezzétek be a kódolást:

A gomb: antilézer
B gomb: lézergyalu
X gomb: reflektor lézer
Y gomb: lézer hintér
R gomb: lézerágyú
... ezután
A gomb: célkövető rakéta
X gomb: alj rakéta

Continue-nként egyszer használható a fegyverválasztás.

Zalán Márton, Félegyháza

NBA JAM EXTREME

PSX, SAT

A rejtett játékosok előhívása: a következő betűket és születési dátumokat a névbeíró képernyőn kell bevinni.

SCULPTURED

Dwain Skinner:	DAS, FEB 21
Dave Ross:	DJR, JUN 8
Jeff Peters:	JBP, MAY 17
Daren Smith:	DRS, APR 10
Mike Callahan:	MWC, MAY 1
Mark Ganus:	MMG, SEP 16
Roy Wilkins:	RNW, SEP 15
Rob Dautel:	RAD, MAR 19
James Hebdon:	JPH, APR 26
Dean Morrell:	DSM, MAY 9
Mike Pery:	MJP, MAY 26

SQUID TEAM

Melissa Pardike:	MAP, MAR 26
Jane Bradley:	JLB, MAY 23
Jonathan Dansei:	JWD, AUG 2
Lee Phung:	LEE, JAN 1
Jason Greenberg:	JAY, APR 18
Chris Hawkes:	CDH, FEB 21

ACCLAIM

Weasel:	DAN, FEB 1
Magic Hair:	SET, DEC 8
Sequioa:	SDR, APR 10
Pistol:	WAN, JUN 10
Marc Shafer:	XTL, MAY 2
Bob Davidson:	RAD, OCT 18
Fumongous:	GUN, JAN 11
Geoff Higgins:	GCH, APR 13
Air Dog:	SAM, JAN 21
Ice Princess:	MDK, DEC 24

INVISIBLE TEAM

Mr. Who:	WHO, JAN 1
Brained:	BCS, JAN 7
Monkey Boy:	PJP, NOV 2
Howie:	BCE, JUL 10

Jim Jung: JKJ, DEC 13
Huh: CBR, JUN 25

CELEBRITY TEAM
John Elway: WAY, SEP 30
Frank Thomas: BIG, DEC 6
Marv Albert: MRV, DEC 31
Newt Gingrich: NEW, AUG 12
Samoa: TVH, JUN 6

SPECIAL SPORTS TEAM
Cheryl Swoopes: SWO, JAN 1
Rebecca Lobo LOB, JUL 4
Carol Blazejowski: BLZ, MAR 1
Bob Lanier: LAN, SEP 10
George Gervin: ICE, APR 27

MISFITS
Stinger: MSS, OCT 26
Shamrock: JHG, AUG 26
Diamond Dave: DJP, JUN 29
Chris Slate: JCS, DEC 8
Todd Mowatt: TVC, OCT 3
Richard Szeto: RTS, FEB 25

HAPPY TEAM
Pirate Bill: SAL, FEB 2
Mr. Happy: MJT, MAR 22
Dufus the Clown: GRR, JUN 19
Three Feet Under: TOD, APR 17
Mr. Unhappy: GEM, NOV, 3
Ooohh: JLH, JAN 26

ROOKIES
(mindig az ellenkező csapat)
Jason Caffey: SCT, NOV 14
Lawrence Moten: REG, JAN 17
Jerry Stackhouse: BAP, AUG 11

ALL STARS
(mindig az ellenkező csapat)
Vin Baker: LMH, JUN 28
Reggie Miller: EST, MAR 14
Clyde Drexler: WST, JUL 12
Mutombo: RMC, APR 21
Kovács Adrián, Zalakaros

AMOK

PC, SAT

Passwordnek írjátok be a következőket.
Végtelen energia: XBABYX
Belépés az összes pályára: ZZZCYX
Lovász Vilmos, Almádi

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 64

N64

ALL STARS csapatok előhívása: Amikor a címképernyőn vagytok, üssétek be a következő kombinációt: FEL, L, FEL, L, LE, L, LE, L, BAL, R, JOBB, R, BAL, R, JOBB, R, B, A. Végül tartsátok folyamatosan lenyomva a „Z" gombot és START-tal indítsátok el a játékot.
Nagyfejű játékosok: Szintén a címképernyőn üssétek be: C-FEL, C-FEL, C-LE, C-LE, C-BAL, C-JOBB, C-BAL, C-JOBB, B, A. Ezután tartsátok folyamatosan lenyomva a „Z" gombot és nyomjatok START-ot.
Károlyi Mihály, Budapest

THE INCREDIBLE HULK

PSX, SAT

Pályakódok:

2: 10C80B7C7C 4: 80D82E206E
3: 10C82E5E54 5: 00D02702BA

Huszár Csaba, Debrecen
Busa Pál, Celldömölk

EXCALIBUR 2555 A. D.

PSX

Pályakódok:

02: ▲■×●●▲ 08: ●×■▲▲■
03: ●■×●●▲ 09: ▲×▲●■▲
04: ■×▲▲×● 10: ▲●●■▲×
05: ●×●▲■× 11: ×■■×▲■
06: ×●▲■●● 12: ●▲×●■●
07: ■■●●×▲ 13: ■▲●×××

Játék közben pauzáljatok, és üssétek be a kívánt kombinációt, majd az „×" gombbal aktiváljátok.

Energia feltöltés: ▲▲▲■■■■■
Kardenergia feltöltés: ▲▲■■●●■■
Szintugrás: ■●■▲●▲▲▲
Ütközet pont: ●●●●■●●■
Busa Pál, Celldömölk

KILLER INSTINCT GOLD

N64

A szárnyas ördögöt, Gargost tudjátok előhívni a következő módon. Amikor az intrót nézitek, és a program egyenként mutatja be a szereplőket (szöveg és kép), üssétek be a következő kombinációt: Z,A,R,Z,A,B. Nevetés jelzi a sikeres bevitelt. Ezután lépjetek a karakterválasztó képernyőre és a harcosok között megtalálhatjátok Gargost.

Megváltoztathatjátok a harcosotok ruhájának színét, ha az intro alatt, a karakterek bemutatásánál beütitek: Z,B,A,Z,A,L. „WELCOME" üdvözlés elhangzása után lépjetek a karakterválasztó menübe, és a „LE", illetve a „FEL" irányok többszöri megnyomásával választhattok új színeket.
A „SKY" rejtett harctér kétjátékos módban hívható elő. A karakterválasztásnál mindketten nyomjátok folyamatosan a „LE" irányt és nyomjatok hozzá közepes rúgást.
Károlyi Mihály, Budapest

SPLATTERHAUSE II.

MD

Pályakódok:

LEVEL 2: EDK NAI ZOL LDL
LEVEL 3: IDO GEM IAL LDL
LEVEL 4: ADE XOE ZOL OME
LEVEL 5: EFH VEI RAG ORD
LEVEL 6: ADE NAI WRA LKA
LEVEL 7: EFH XOE IAL LDL
LEVEL 8: EDK YEI IAL LDL

ifj. Farkas Tibor, Kótaj

STAR GLADIATOR

PSX

A harcosotoknak nagy feje lesz, ha a karakter kiválasztásakor lenyomjátok a következő gombokat: JOBB+START+■+●. De ha kis fejjel szívesebben látnátok, válasszátok ezt a kombinációt: BAL+START+■+●.
Harc sötétben: A karakter kiválasztásától a játék kezdetéig tartsátok lenyomva az L2+R2+LE kombinációt.

A következő rejtett karakterek előhívása csak ARCADE módban működik.

Bilstein: A karakterválasztó képernyőn állítsátok a kurzort Hayatora, nyomjátok be a SELECT gombot és tartsátok folyamatosan így. Váltsatok át Gorera és üssétek be: ×, ●, ×, ●, ■, ■, ■, ▲, ▲, ▲, ×+●.

Kappah: A karakterválasztó képernyőn válasszátok ki Goret, nyomjátok be a SELECT gombot és tartsátok meg. Álljatok át Hayatora és üssétek be: ●, ■, ▲, ■, ×, ■, ▲, ■, ●, ■, ▲+×. Kappaht csak akkor tudjátok előcsalni, ha már előtte aktiváltátok Bilstein kódját.

Blood: A címképernyőn nyomjátok le a SELECT gombot és tartsátok folyamatosan lenyomva. Lépjetek a karakterválasztó képernyőre, válasszátok ki Bilsteint, majd üssétek be: ×, ■, ×, ■, ×, ■. Ezután álljatok át Kappahra és folytassátok a kombináció bevitelét: ●, ▲, ●, ▲, ●, ▲, L2+R2, L1+R1.

Fátyol Norbert, Szeged

SOVIET STRIKE

SAT

Pályakódok:

1: MAROZ
4: YADRO
2: KRAZHA
5: PERIWOROT
3: VERBLUD

Abranov Sándor, Aszód

VECTORMAN 2.

MD

Az összes kombinációt játék közben, pauzálás után lehet bevinni.

Szintválasztás: FEL, JOBB, A, B, A, LE, BAL, A, LE

Fegyver váltás: C, A, BAL, BAL, LE, A, LE

Extra élet: JOBB, FEL, B, A, LE, FEL, B, LE, FEL, B

Energia: B, A, B, A, BAL, FEL

Tanács Levente, Kőszeg

BART & THE BEANSTALK

GB

Szintválasztáshoz a „PRESS START" képernyőn üssétek be: JOBB, A, LE, B, A, LE, BAL, A, LE. Játék közben a SELECT gombbal tudjátok beállítani a kívánt pályát.

Kovács Zoltán, Debrecen

BLACK DAWN

PSX

A kombinációkat játék közben, pauzálás után lehet bevinni. Minden kódsort a következő variációval kezdjetek el:

SELECT, L2, SELECT, R2,...

Max. muníció: ...▲, ▲, ▲, ●

Max. fegyverzet: ...L1, L2, R1, R2

Küldetés befejezése: ...▲, ▲, ▲, LE, LE, LE

Aktuális fegyver feljavítása: ...L1, L1, R1, R1

Pilóta előhívása: ...■, ■, ■, ●

Fegyver mód: ...SELECT, SELECT, SELECT

Rejtett kétjátékos mód előhívása: A címképernyőnél mindkét irányítón nyomjatok SELECT+R2 kombinációt, majd lépjetek be az OPTIONS menübe. Térjetek vissza a címképernyőre, és ott egy új menü vár benneteket.

A programhoz tartozó szintkódok a következők:

BLACK OUT:	1018
ICE STORM:	1006
DESERT FURY:	1213
TIGER TRAP:	0203
CRACK DOWN:	0917
HURRICANE:	0354

Lehoczky István, Esztergom

STREET RACER

PSX, SAT

Pályakódok:

SILVER:	TRAFIK
GOLD:	NEJATI
PLATINUM:	DOUGAL
SUPER:	TURGAY

Bertalan Zoltán, Kapuvár
Farkas Ildikó, Győr

SONIC 3D

MD

Pályaválasztó menü előhívása: Amikor feltűnik a „PRESS START" képernyő, vigyétek be a következő kombinációt: B, A, JOBB, A, C, FEL, LE, A. Hangjelzés nyugtázza a sikeres bevitelt. A START gomb megnyomása után kedvetekre csemegézhettek a választható szintek között.

Savanya Péter, Gárdony

MAGIC CARPET

SAT

Lépjetek az OPTIONS menübe, és szólaltassátok meg a következő „SOUND EFFECT"-eket: 11, 31, 15, 5, 26, 22. Sikeres bevitel esetén megjelenik a pályaválasztás lehetősége. Ezen kívül, ha játék közben pauzáltok, a következő csalásokat tudjátok még aktiválni.

Minden varázslat:	X
Pályaugrás:	Y
Mana kiegészítés:	Z

Abramov Sándor, Aszód

DOOM 64

N64

Pályakódok:

2: CB92 NBPL SYL? J027
3: BXYH ?G41 6Z4J PJ?Z
4: CYCC MGPK X47G TS2B
5: CF3? PG6D S12Z PFKB
6: BXR0 TH1F 52GG 7W?B
7: BBXW HLGS XB8F 4RKB
8: FVV9 FL55 QGFV DWJB
9: FFLB MQ6C VV1C PF1B
Titkos p.I.: VCR7 HBHW LD0? 3HLB
Titkos p.II.: VX7B KBQC VN?? 2WVB

Cheat menü előhívása: A PASSWORD képernyőn írjátok be a következő betűkombinációt:
?TJL BDFW BFGV JVVB.

Ezután bármikor le tudjátok hívni az új OPTIONS menüt, ha játék közben pauzáltok. Lehetőségetek nyílik sérthetetlenséget, fegyver- és pályaválasztást beállítani. Pályaválasztásnál a szint kijelölése után nyomjátok meg a C-BAL gombot.
Furka István, Gárdony

IRON & BLOOD

PSX

Négy rejtett karaktert tudtok előhívni, ha a játékos választóképernyőn beütitek a következő kombinációkat:
Első: L1+L2+R1+R2+FEL nyomva tartva, majd ×
Második: BAL+■, JOBB+●
Harmadik: FEL, BAL, R1, R2, L2, L1
Negyedik: FEL, BAL, LE, ▲+×
Lehoczky István, Esztergom

STAR TREK – DSN

SNES

Pályakódok:

MISSION 02:	NUHHOM
MISSION 03:	SEPLOS
MISSION 04:	YOSMIS
MISSION 05:	VANDAQ
MISSION 06:	BIQPUM
MISSION 07:	DISYIB
MISSION 08:	NUDJIB
MISSION 09:	VESDUJ
MISSION 10:	YATHOM

Kovács János, Pécs

PINOCCHIO

SNES

Energia frissítés: Amikor már fogytán az energiátok, pauzáljátok le a játékot és üssétek be: JOBB, BAL, X, X, X, FEL, LE. Az életerőtök visszatöltődik egy pillanat alatt.
50 élet: A főmenünél üssétek be a következő kombinációt: B,FEL,B,B,L,Y. Így a játékot 50 élettel kezdhetitek, de ne rémüljetek meg, ha a képernyőn csak 9 életet láttok kiírva.
Vári Lajos, Dorog

THE CROW

PSX

A PASSWORD menübe írjátok be: ■■▲▲●●×■▲×. Hatására végtelen energiátok lesz.
Száraz Mihály, Kiskunhalas

COMMAND & CONQUER

SAT

Pályakódok:

NOD

LEVEL 02.1:	K8SYV8F3H
LEVEL 02.2:	WW44Y5ETB
LEVEL 03.1:	NUY95GNHD
LEVEL 03.2:	JAAJF0OM7
LEVEL 04.1:	ALV4D8JCQ
LEVEL 04.2:	82C9FIO4C
LEVEL 05:	OSKUCC9W5
LEVEL 06.1:	K8SG5JAWQ
LEVEL 06.2:	6295PDKYM
LEVEL 06.3:	ISHD5PRQ1
LEVEL 07.1:	4065II07E
LEVEL 07.2:	WWMD4T00K
LEVEL 07.3:	4065O9AVW

LEVEL 08.1:	NIENPZNOA
LEVEL 08.2:	ZIWUMK27S
LEVEL 09.1:	2ZGT0XW3Y
LEVEL 09.2:	LA7QIZMWU
LEVEL 10.1:	E7Y5EYMTT
LEVEL 10.2:	4IX5BGNGF
LEVEL 11.1:	WWMDN88D1
LEVEL 11.2:	8KY1ZWLAN
LEVEL 12.1:	NBBLVRTA7
LEVEL 12.2:	B60XHAOZA
LEVEL 13:	ZHYG3LZIF
LEVEL 14:	H0139CXH4
LEVEL 15:	NBD97FDAX

GDI

LEVEL 02:	8KGSAWVR4
LEVEL 03:	4IWMCXZFX
LEVEL 04.1:	UDDWOIFW7
LEVEL 04.2:	8KY307P03
LEVEL 04.3:	OS23G2A2D
LEVEL 05:	WWMVU2PD1
LEVEL 06:	61UP329J5
LEVEL 07:	O523HYHYD
LEVEL 08.1:	YY9WHZLPL
LEVEL 08.2:	UVGTVAC9G
LEVEL 09.1:	AL29X7UVJ
LEVEL 09.2:	41UCIRYBV
LEVEL 10.1:	40GCELQEP
LEVEL 10.2:	8KGSU0YMI
LEVEL 11:	GOIB4XNUX
LEVEL 12:	ACHTV9I44
LEVEL 13.1:	ISL5NV0VV
LEVEL 13.2:	G6A6L4KDT
LEVEL 14:	J8GZNJ4W6
LEVEL 15.1:	GOITEQ80L
LEVEL 15.2:	CHQXYOITR
LEVEL 15.3:	C4QFPEWNX

A következő csalásokat játék közben, pauzálás nélkül kell beütni.

5.000$: JOBB, BAL, A, B, C, Z, Y, X, JOBB, BAL. A kombináció egymás után többször megismételhető.

Építkezés: Y, A, B, B, A, LE, A, B, B, A, LE, FEL. Hatására felgyorsulhat az építkezés üteme. A pénz kóddal (5.000$) párosítva pedig soha nem látott méreteket ölthet a fejlesztés. De mielőtt beütitek a kódot, állítsatok fel barakkokat és minimum egy energiaközpontot.

Lézerfelszerelés: X, Y, Z, JOBB, LE, BAL, FEL, JOBB, LE, BAL, FEL, X. A csalás bevitele előtt tegyetek szert egy ORCA helikopterre.

Teljes térkép: FEL, LE, JOBB, BAL, A, FEL, LE, JOBB, BAL, A.

Vegyi laboratórium építése: C, JOBB, A, Z, Y, B, FEL, B, B, A

Légi csapás: A, B, C, BAL, LE, JOBB, FEL, BAL, LE, JOBB, FEL, C. A képernyőn megjelenik az AIR STRIKE ikon.

Ionágyú: A, B, C, BAL, LE, JOBB, FEL, BAL, LE, JOBB, FEL, B

Nukleáris bomba: A, B, C, BAL, LE, JOBB, FEL, BAL, LE, JOBB, FEL, A

Váci Béla, Tiszafüred

SIM PARK

PC

A csaló szavakat játék közben kell begépelni.

BEAUREGARD, CATSNDOGS, HIALIENS, PAVEME, RIZME, SDI, WARBUCKS

Gémes Sándor, Komárom

TIME COMMANDO

PSX

Pauzáljátok a játékot, majd álljatok rá a „SOUND FX" feliratra és üssétek be a következő kombinációt: ×▲▲●×▲▲●■■×. Csilingelés jelzi a sikeres bevitelt. Miután visszaléptetek a játékba, az energiacsík újratöltődik.

Kotogán István, Körmend

NBA HANG TIME

N64

A rejtett játékosok nevét és PIN kódját a névbeíró képernyőn lehet beírni.

D. Amrich:	AMRICH 2020
Bardo:	BARDO 6000
C. Pesina:	CARLOS 1010
D. Thompson:	DANIEL 0604
D. Roan:	DANR 0000
S. Divíta:	DIVÍTA 0201
E. Ferrier:	EDDIE 6213
E. Geer:	EUGENE 6767
J. Rivett:	JAMIE 1000
Japple:	JAPPLE 6660
J. Carlton:	JC 0000
J. Hedrick:	JFER 0503
J. Hey:	JONHEY 6000
E. Boon:	KOMBAT 0004
Marius:	MARIUS 1003
Martinez:	MARTY 1010
Mednik:	MEDNIK 6000
Minife:	MINIFE 6000
A. Morris:	MORRIS 6000
J. Tobias:	MORTAL 0004
Skiles:	JASON 0729
Johnson:	JOHNSN 0000
Kemp:	KEMP 0000
Kidd:	KIDD 0000
Stackhouse:	STACKH 0000
Starks:	STARKS 0000
Webb:	WEBB 0000
Webber:	WEBBER 0000
Mourning:	MOURNG 0000
L. Munday:	MUNDAY 5432
Vinikour:	MXV 1014
N. Ehrlich:	NICK 7000
N. Funk:	NFUNK 0101
P. Fitzgerald:	PATF 2000
M. Perry:	PERRY 3500
K. Quinn:	QUIN 0330
J. Root:	ROOT 6000
S. Liptak:	SHAWN 0123
S. Oursler:	SNO 0103
M. Turmell:	TURMEL 0322
Hardaway:	AHRDWY 0000
C. Robinson:	CLIFER 0000
D. Robinson:	DAVIDR 0000
Olajuwon:	DREAM 0000
Elliot:	ELLIOT 0000
Ewing:	EWING 0000
Hill:	GHILL 0000
G. Robinson:	GLENNR 0000
Grant:	HGRANT 0000
Malone:	MALONE 0000
Miller:	MILLER 0000
Mutombo:	MOTUMB 0000
Muresan:	MURSAN 0000
Pippen:	PIPPEN 0000
Rice:	RICE 0000
Rodman:	RODMAN 0000
Smits:	SMITS 0000

A következő csalásokat a „TONIGHT'S MATCH-UP" képernyőn kell bevinni.

Baba mód:	025
Gyors átadás:	120
Jobb helyzetek:	937
Hyper sebesség:	552
Max. erő:	802
Max sebesség:	284
Zene nélkül:	048
Lökés nélkül:	390
Gyors kéz:	709
Gyors szerelés:	273
Korlátlan turbo:	461
Tournament mód:	111
Jó védés:	616
Kód nélkül:	610

Egy igazán jó TEAM-mel játszhattok, ha a csapatválasztó képernyőn lenyomjátok a FEL+TURBO kombinációt. Ezután már szabadon választhatjátok a Nintendo 64 együttesét.
Nagyiván Mihály, Eger

BUG TOO!

SAT

Sérthetetlenül járhattok-kelhettek a pályákon, ha játék közben pàuzáltok és beütitek: R, JOBB, A, L, JOBB, A, LE, Y.
Pályaválasztáshoz játék közben pauzáljatok, majd üssétek be a következő kombinációt: L, A, Z, Y, BAL, JOBB, A, LE, JOBB, L.
A következő kód segítségével megtanulhattok repülni. Pauzáljatok és nyomkodjátok be: L, A, BAL, L, JOBB, LE, LE. Ezután indítsátok el a játékot, majd az „Y" gomb segítségével repkedhettek a levegőben.
Lovas Andrea, Tiszaújváros

LOST VIKINGS 2

PC, PSX, SAT

Pályakódok:

02: 1STS	17: Y0VR
03: 2NDS	18: 0V4L
04: TRSH	19: T1N3
05: SW1M	20: D4RK
06: W0LF	21: H4RD
07: BR4T	22: HRDR
08: K4RN	23: LOST
09: B0MB	24: 0B0Y
10: WZRD	25: HOM3
11: BLKS	26: SHCK
12: TLPT	27: TNNL
13: GYSR	28: H3LL
14: B3SV	29: 4RGH
15: R3T0	30: B4DD
16: DRNK	31: D4DY

Farkas Ildikó, Győr
Fenyvesi József, Szigetvár

INDEPENDENCE DAY

PSX

Sérthetetlenséghez passwordnek írjátok be: LIVE FREE. Ezután lépjetek az OPTIONS menübe és aktiváljátok a csalást.
Hornyik Andrea, Tata

MICRO MACHINES V3

PSX

A következő csaló szavakat a vezető neveként írjátok be.
9 élet: CATLIVES
*Minden pálya választható:*GIMMEALL
Kakas László, Csorna

THE NEED FOR SPEED 2

PSX

Névnek írjátok be a kívánt kódszót, és már választható is a rejtett autó.

Katonai teherautó:	ARMYME
SAAB:	BEETME
BMW:	BMWME
T-REX:	TREXME
Villamos:	TRAMME
VW bogár:	BUGME
Iskolabusz:	BUSME
Limuzin:	LIMOME

Vastag Attila, Visegrád

STAR WARS – SHADOW'S OF THE EMPIRE

N64

Csaknem minden küldetésben található CHALLENGE POINTS. Ha ti pályánként az összes CP-t begyűjtitek, különböző csalásokat tudtok aktiválni. Ezek előhívásáról a leírás végén olvashattok. Addig is lássuk, hogy hol találhatók a CP-k.

MISSION I.: Battle of Hoth

1-3.: Az első küldetés harmadik és negyedik szakaszában a négylábú AT-AT harci gépeket kell kábellel felbuktatni.

MISSION II.: Escape from Echo Base

1.: A hangárban, ahol a Millenium Falcon felszáll, látható két folyosó bejárata. Az egyikből két birodalmi katona tüzet nyit rátok. Intézzétek el őket, majd induljatok el a folyosón. A végéhez érve nyissátok ki az előttetek lévő ajtót és lépjetek be a kontroll szobába. Balra láthattok egy piros oszlopot, amellyel szemben megtalálhatjátok a CP-t rejtő titkos helyiséget.

2.: Miután elhagytátok a kontroll szobát és az aktuális ellenfeleket hidegre tettétek, feltűnik szorosan a fal mellett négy fekete konténer. Lőjétek szét őket, majd a feltáruló rejtett helyiségben felvehetitek a CP-t.

3.: Rövid séta után elérkeztek egy hídhoz. Álljatok meg előtte és nézzetek el jobbra. Egy keskeny párkányon megláthatjátok a CP-t.

4.: Haladjatok át a hídon, majd a folyosón. Kiérve sétáljatok el jobbra és a kanyarulat után feltűnik a CP.

5.: A második pályán, mielőtt elindulnátok fel a hídra, tegyetek egy kis kitérőt. Ugorjatok fel a turbinalapátokhoz és járjátok körbe. A jobb oldalon lévőnél van a CP elrejtve.

6.: Induljatok el a fent említett hídon. Fokozzátok a sebességet és ugorjatok át a végén lévő helyiségbe. Az eddig takarásban lévő CP feltűnik előttetek.

7.: Miután beindítottátok a generátort és kiszálltatok a liftből, induljatok el egyenesen előre. Kb. az átjáró felénél álljatok meg, és a jobb oldalon lévő turbinalapátokhoz ugorjatok be. Körbejárva rálelhettek a CP-re.

8.: Ha az előzővel végeztetek, ugorjatok át a túloldalon lévő lapátokhoz

és keressétek meg a CP-t. Kijutni az oszlopokba vájt lépcsőzetes emelkedőn lehet.

9.: Ahol az út szétnyílik, ne kezdjetek el pánikszerűen átrohanni, hanem várjatok pár másodpercet, és a bal oldali falból előtűnik egy CP.

10.: Miután az AT-ST-t kivontátok a forgalomból, és a ládákat szétlövöldöztétek, induljatok el a folyosón. A kanyar után lévő négy konténert semmisítsétek meg, majd lépjetek be a titkos területre. Itt találjátok a CP-t.

BOSS elleni taktika: Az AT-ST gépeket nagyon könnyű ártalmatlanná tenni. Menjetek hozzá a lehető legközelebb és helyezkedjetek mindig úgy, hogy háttal legyen nektek. Annyi ideig lőjétek, amíg veszély nélkül ismét mögé nem tudtok kerülni. Lehet, hogy így hosszadalmas, de hatásos, és elég hozzá az alapfegyver.

MISSION III.: The Asteroid Field

1-6.: A messzeségből feltűnő vörös aszteroidákat kell megsemmisítenetek.

MISSION IV.: Ord Mantell Junkyard

1.: A pálya legelején álljatok a vagon közepére, és amikor feltűnik a CP, ugorjatok fel érte.

2.: A vagon bal oldalára állva, az első akadály felett találjátok meg.

3.: Oldalazzatok a kocsi jobb szélére és az ötödik gát tetején felvehetitek a CP-t.

4.: A következő CP-t az első fedett vagonban találjátok.

5.: A lávába tartó szerelvény után feltűnik veletek szemben egy magas fal. Álljatok a vagon közepére, és amikor áthaladtok alatta, ugorjatok fel a levegőbe.

6-8.: A fedett kocsikból álló szerelvényen három CP-t is találhattok. Az egyiket rögtön az első kocsiban, a másodikat a következő vagon tetején és a harmadikat az utolsó fedett kocsiban vehetitek fel.

9.: A mozdony jobb oldalán keressétek a CP-t.

10.: Már a demóban is jól látható, a mozdonyhoz képest bal oldalon elhelyezkedő CP.

11-12.: A mozdonyhoz képest jobb oldalon lévő két tartály rejti az ezen a pályán felvehető két utolsó CP-t. Ajánlatos a belső tartállyal kezdeni, mert abban találhattok egy pajzsot is.

BOSS elleni taktika: IG-88 csak az első pillanatban tűnik kemény ellenfélnek. Kapcsoljatok SEEKER-re és fussatok el jobbra. Láthattok ott két nagy tartályt. Válasszátok a túlsót és nyissátok ki a rajta lévő ajtót, majd vegyétek fel a pajzsot. Ezután IG-88 rögtön ott terem és indulhat az öldöklés. Ha lézerrel próbálkoztok, az kb. 50%-ot vesz le a pajzs aktív ideje alatt.

MISSION V.: Gall Spaceport

1.: Az első CP-t rögtön az űrhajó felett keressétek.

2.: A hegyi séta során találkozhattok egy útleágazással. Induljatok el rajta, majd kb. a háromnegyed részénél egy szikla tetején megláthatjátok a CP-t.
3.: A JET-PACK felvétele után röppenjetek fel a torony tetejére.
4.: Menjetek vissza az erődítménybe és a felső átjáróról lenézve megláthatjátok a CP-t.
5.: Az első és a második tűszikla között, fent a magasban keressétek a CP-t.
6.: Mielőtt hívnátok az első szállítóhajót, a párkány alatt lévő szakadékban keressétek meg a CP-t rejtő odút.
7.: Amikor az első szállítóhajón utaztok, és kiértek a nyílt területre, rögtön nézzetek fel balra. Láthattok egy sziklapárkányt, amelyen felvehetitek a CP-t.
8.: A hangár bejáratához érve nézzetek át a szemközti oldalra, ahol felfedezhettek egy fennsíkot. Röppenjetek át, és vegyétek fel a CP-t.
9.: Miután az AT-ST-t legyőztétek, nyissátok ki a negyedik, falba süllyesztett ajtót, és keressétek meg a CP-t.
10.: Az első függőleges propellercsoport tengelye körül keressétek.
11.: A propellerek után egy hatalmas barlanghoz érkeztek, ahol fent, a levegőben lelhettek rá a CP-re.
12.: A szállítóhajón utazva egy kisebb ugrással fel tudjátok venni a CP-t.
13.: A hangárban lévő birodalmi űrhajó szárnycsúcsán keressétek a CP-t.
14.: Boba Fett megjelenése után a négy panel rései között ugorjatok ki, és az építmény oldalánál megtalálhatjátok, amit kerestek.
15.: Ugyanitt felfedezhettek egy szakadékot is. A mélybe lenézve egy párkányt láthattok, amelyről felvehetitek a CP-t.
BOSS elleni taktika: Boba Fett ellen elég a lézerfegyver. Legyőzésének kulcsa a jó helyezkedés. Ne engedjétek közel magatokhoz, mert egy bizonyos távolságon belül használja a lángszóróját, és ez nektek nem tesz jót. Akik a gyors sikert szeretik, használják a SEEKER-t. A „SLAVE 1" űrhajónál mindig a fúvókákkal szemben álljatok és úgy lőjétek.

MISSION VI.: Mos Eisley and Beggar's Canyon
1.: Hajtsatok fel az első ugrósáncra és húzzátok az irányt kicsit jobbra. Egy kiszögelésen felvehetitek a CP-t.
2.: Az első ugrósánc után egy térre érkeztek, ahol egy ferde épületet láthattok. Járjátok körbe.
3-4.: A második ugrósáncnál két CP-t is fel tudtok venni.
5-6.: Rögtön az ugrósánc után, az alagút előtt jobb oldalon egy fekete épület látható. Az alatta húzódó folyosó két CP-t is rejt.
7.: Amikor kiérnétek arra a térre, ahol a birodalmi gépet felszállni lát-

játok, forduljatok vissza és egyenesen haladjatok addig, amíg lehet. Balról keressétek a CP-t.
8.: A következő CP egy hatalmas fekete épület alatt húzódó folyosó legtávolabbi pontján lesz megtalálható.
9.: A városkapun kiérve rögtön kanyarodjatok balra.
10-11.: A következő két CP-t a sivatagban két sarlac őrzi.
12.: A sziklás résznél az egyik alagút felett van.

MISSION VII.: Imperial Freighter Suprosa
1: Az első ajtón belépve balra található a CP.
2: A hálótermek után a géppuska mögött találjátok a CP-t.
3.: A második fogaskerék mögött keressétek.
4.: Közvetlenül a fogaskerekek után, az állvány tetején találjátok.
5-6.: A két körhintánál, a generátorházak tetején.
7-9.: A garázskapu-nyitogatós szobában három CP van elrejtve. Háttal állva a kijáratnak a következő helyeken keressétek: jobbról a második szint, első ajtó. A második CP balról a második szint utolsó ajtó, végül jobbról a harmadik szint, második ajtó.
10.: A BOSS legyőzése után lépjetek a computerhez és mögötte rálelhettek a CP-re.
BOSS elleni technika: Próbáljatok a lehető legtávolabb lenni tőle és használjátok a PULSE fegyvert.

MISSION VIII.: Sewers of Imperial City
1.: A második forgó kerék előtt találtok egy rejtekajtót.
2.: A csarnokban, ahol a két vízilény rátok támad, található egy CP. Pontosan a bejárathoz legközelebb lévő oszlop peremszegélye alatt.
3.: Az első kör formájú helyiségben keressetek két kapcsolót, és hozzátok működésbe. A falban megjelenik egy rejtett bejárat.
4.: Folytassátok a küldetést. Az alagúton végighaladva kiértek egy szűk helyiségbe, ahol nagy lépcsők szegélyezik a falat. A JET-PACK segítségével emelkedjetek fel a legfelső lépcsőfokig, majd a folyosó végén megtaláljátok a CP-t.
5.: A második függőleges folyosó legaljában található a CP.
6.: A sárga kulcs felhasználásakor egy új vizescsarnok nyílik meg. Oda belépve haladjatok balra és a sarokban felvehetitek a CP-t.
7.: Az ülepítő medencénél lévő forgó tengely felső felénél keressétek.
8.: A kör formájú helyiségben lévő oszlop legaljában található.
9.: Az utolsó, kővel kirakott kör alakú szobában, a középen lévő oszlopban van elrejtve.
BOSS elleni taktika: Használjátok a DISRUPTOR fegyvert, ez a leghatásosabb a „DIAGONA EYE" BOSS ellen.

MISSION IX.: Xizor's Palace
1.: Az első olyan teremben, ahol sok

ellenfél támad rátok, keressetek egy kapcsolót az emeleten. Kapcsoljátok át és gyorsan forduljatok meg.
2.: Lépjetek be a liftbe és kapcsoljátok be a JET-PACK-ot. Emelkedjetek fel, majd hozzátok működésbe a liftet. Ezután menjetek le és egy titkos helyiségben találjátok magatokat.
3.: Ugorjatok le a második hídról. Keressetek egy olyan ablakot, amelyben jól látható egy piros egyenruhás katona. Lőjétek le és röpüljetek be a titkos szobába.
4.: A második pályán menjetek a turbo lifttel felfelé és hozzátok működésbe a helyiségben lévő kapcsolót. Térjetek vissza a liftbe, és a JET-PACK segítségével emelkedjetek fel az akna tetejéig. Ott találtok egy rejtett kis odút, amelyben felvehetitek a CP-t.
5.: A középső fogaskerék (amelyik a leglassabb) mellett ereszkedjetek le a mélybe, és ott találtok egy CP-t.
6.: Ahol az 5. CP-t felvettétek, van egy rejtekajtó, amely egy titkos folyosót takar.
7.: A következő teremben találtok két óriási forgó kereket. A JET-PACK segítségével ereszkedjetek le az aljához és vegyétek fel a CP-t.
8.: A kör alakú toronyszobában az első emeleten egy kamra rejti a CP-t.
9.: Ugyanebben a helyiségben, középen található egy magas építmény, amelyen a kapcsolók is vannak. Kb. az első emelet magasságában találtok benne egy CP-t.
10.: A BOSS-hoz vezető híd végében van egy rejtekajtó és mögötte pedig az utolsó CP.
BOSS elleni taktika: A „GLADIATOR" BOSS legjobban a SEEKER-t szereti.

MISSION X.: Skyhook Battle

Ezen a pályán nincs CP.

Most pedig következzen a „SECRET MENÜ" előhívása. Mindegyik aktiválásához szükséges, hogy az összes CP be legyen gyűjtve.
EASY módban: Játék közben nyomjátok öt másodpercig a kamera gombot és megjelenik a térkép funkció. Csak a 3D-s pályákon működik.
NORMAL módban: Az utolsó pályán addig nyomjátok a kamera gombot, amíg az űrhajótok át nem változik X-szárnyúvá. Újabb folyamatos nyomás hatására egy TIE-vadászt vezethettek.
HARD módban: Játék közben hajoljatok le tizenöt másodpercig. Hatására végtelen életenergiát és muníciót kaptok.
JEDI módban: Az ellenfelek barátságosan fognak közeledni hozzátok.
Titkos pálya előhívása: Indítsátok el a játékot JEDI fokon, és az első pályán üssétek be: A, B, A, Z, Z, A.
Radics Antal, Szeged

SKITCHIN'

MD

A „WARNING" képernyőn üssétek be a következő kombinációt: B, A, LE, A, START, START. Egy zörej jelzi a sikeres bevitelt. Az OPTIONS képernyőn álljatok rá a „PASSWORD" feliratra és nyomjátok meg az „A" gombot, majd írjátok be a kívánt csalást.

5. fokozatú felszerelés:	ARMOR
3 nitro	SPEED
2.000 $	MONEY
A legjobb fegyverek:	THRASH

Pályakódok:

Vancouver	TOTEM
San Diego	BEACH
San Francisco	HILLS
Los Angeles	STARS
Toronto	JAYS
Miami	PALMS
Chicago	PIZZA
New York	LIBERTY
Detroit	CARS
Washington	CAPITAL
Denver	BRONCOS

Müller János, Budapest

RISE 2 – RESURRECTION

PC, SAT, PSX

A következő kombinációk segítségével két új karaktert tudtok előhívni. Amikor a karakterválasztó képernyőn vagytok, üssétek be a kívánt csalást.

ANIL 8: FEL, JOBB, LE, JOBB, JOBB, FEL, BAL, FEL
SUPERVISOR: LE, JOBB, LE, FEL, JOBB, LE, BAL, LE, FEL, JOBB, FEL
Székely Ákos, Szeged

PROJEKT OVERKILL

PSX

Játék közben pauzáljatok és a „REVIEW MISSION" képernyőn vigyétek be a kombinációkat.
200 egészség pont: Nyomjátok folyamatosan a ■ gombot, majd üssétek be: ●, ×, ▲. Engedjétek fel a ■-et és helyette tartsátok lenyomva a ●-t, majd folytassátok a bevitelt: ■, ×, ▲.
Sérthetetlenség: Nyomjátok folyamatosan a ▲ gombot és üssétek be: ●, ●, ■. Engedjétek fel a ▲-et és helyette tartsátok lenyomva az ×-et, majd folytassátok: ▲, ▲, ×.
Sebesség: Az irányítókereszten tartsátok meg a „FEL" irányt, majd üssétek be: ▲, ▲, ▲. Ezután nyomjátok „LE" az irányítókeresztet és folytassátok a kombináció bevitelét: ×, ■, ●.
Kovács Sándor, Veszprém

TRUE LIES

GB

Passwordnek írjátok be a következőket:

Végtelen élet:	BGLVS
Végtelen energia:	BGGLRY
Pályaválasztás:	MNCHT
Minden fegyver:	BGWPNS

Vlasics Róbert, Budapest

MR. BONES

SAT

Pályaválasztáshoz a START/OPTIONS képernyőn üssétek be a következő kombinációt: R, L, R, R, L, R, L, L, R, L, R, R. A pályaválasztás lehetősége megnyílik előttetek.

Biacs Sándor, Kiskunhalas

CRUSADER: NO REMORSE

PSX, SAT

Pályakódok:

02:	FWQP	09:	M4FX
03:	PLRQ	10:	X5GZ
04:	SZNF	11:	C6HO
05:	TD5S	12:	D7J1
06:	J1BT	13:	F8K2
07:	K2CV	14:	FGL3
08:	N3DW	15:	JFM4

Lakatos Rezső, Tatabánya

SKELETON WARRIORS

PSX

A következő kombinációkat játék közben pauzálás után lehet bevinni:

Sérthetetlenség: LE, ●, ■, ■, FEL, ×

Végtelen kristály: BAL, FEL, ×, ■, FEL, LE, ■

Szuper kard: ●, BAL, LE, ▲, JOBB, ●, FEL, ▲

Pályaválasztás: ▲, ●, ●, BAL, ●, FEL, LE. Ezután lépjetek vissza a főmenübe (SELECT+START) és egy új menüpont vár rátok.

Seres László, Dorog

WAR GODS

N64

A CHEAT menü előhívása: A címképernyőn (nem a START/OPTIONS feliratnál) üssétek be: JOBB, JOBB, JOBB, B, B, A, A.

Könnyű kivégzési mód: Ha a CHEAT menüt aktiváltátok, tegyétek a következőt. Az ellenfél legyőzésekor nyomjátok be: A+B+C-FEL+C-JOBB. A harcos automatikusan elvégzi a kivégzést.

Rejtett harcosok előhívása: A karakterválasztó képernyőn üssétek be a kívánt kombinációt.

EXOR: BAL, LE, LE, JOBB, BAL, FEL, BAL, FEL, JOBB, LE

GROX: LE, JOBB, BAL, BAL, FEL, LE, JOBB, FEL, BAL, BAL

Végtelen folytatás: A címképernyőn (nem a START/OPTIONS feliratnál) vigyétek be: C-BAL, C-BAL, JOBB, A, B, C-FEL, C-JOBB

Reményi Ákos, Budapest

DIE SCHLÜMPFE REISEN UM DIE WELT

GB

Pályakódok:

Északi-sark:	BDFG
Észak-Amerika:	SMGB
Ausztrália:	GPSB
Ázsia:	SNTM
Dél-Amerika:	VTFS

Vlasics Róbert, Budapest

LIFEFORCE TENKA

PSX

Szintválasztás: Játék közben pauzáljatok és tegyétek a következőket. Nyomjátok folyamatosan az „L2" gombot, majd üssétek be: ●, ●, ■, ▲, R1, ■, ▲, ●. Végezetül engedjétek fel az „L2" gombot és a PAUSE képernyőn megjelenik egy új menüpont, ahol be tudjátok állítani a következő szintet.

Sebestyén József, Baja

MORTAL KOMBAT blokk

Sokan küldenek levelet a Mortal Kombat rajongók közül. Ezért elhatároztuk, hogy készítünk egy „Mortal Kombat blokk"-ot, amely tartalmazza az összes beküldött anyagot. Mivel tetemes mennyiségű adat áll rendelkezésünkre, ezért csak több részben tudjuk ezeket leközölni.

Jelmagyarázat:

F:	fel
E:	előre
L:	le
H:	hátra
BLK:	védés
FU:	futás
KR:	kis rúgás
NR:	nagy rúgás
KÜ:	kis ütés
NÜ:	nagy ütés
+:	egyszerre
mp:	másodperc
[ ]:	folyamatosan nyomni
....:	folyamatosan nyomkodni
(X):	levegőben
(*****):	teljes képernyő távból
(****):	háromnegyed képernyő távból
(***):	fél képernyő távból
(**):	két ember távból
(*):	közvetlen közelről
(–):	bárhonnan

A jelmagyarázat vonatkozik a teljes Mortal Kombat leírásra.

MORTAL KOMBAT

MD, PC, SNES

Speciális mozgások:

JOHNNY CAGE

Árnyék rúgás: H, E, KR
Lövés: H, E, KÜ
Övön aluli ütés: L, BLK, KÜ
Fatality (*): E, E, E, NÜ

KANO

Ágyúgolyó: [BLK], E, L, H, F
Penge dobás: [BLK], H, E
Fatality (*): H, L, E, KÜ
csak MD-n: Fatality (*): H, H, H, KÜ

LIU KANG

Tűzlabda: E, E, NÜ
Repülő rúgás: E, E, NR
Fatality (***): [BLK], az irányítókeresztet 360°-ban az ellenfél irányába forgasd.

RAYDEN

Torpedó: H, H, E
Villám: L, E, KÜ
Teleport: L, F
Fatality (*): E, H, H, H, NÜ

SCORPION
Láncos lándzsa: H, H, KÜ
Teleport: L, H, NÜ
Fatality (**): [BLK], F, F

SONYA
Lábdobás: L+BLK+KÜ+KR
Energia gyűrű: H, H, KÜ
Repülés: E, H, NÜ
Fatality (*****): E, E, H, H, BLK

SUB ZERO
Fagyasztás: L, E, KÜ
Becsúszás: L+BLK+KÜ+KR
Fatality (*): E, L, E, NÜ

MD – véres kód: A szürke, szöveges képernyőn vidd be a következő kombinációt: A, B, A, C, A, B, B. Hatására a harcosok vérezni fognak.

MD – csaló menü előhívása: A kezdőképernyőn, amikor a szereplők képei oldalt futnak, vidd be: LE, FEL, BAL, BAL, A, JOBB, LE.

MD – REPTILE előhívása: Lépj a csaló menübe és állítsd át a „FLAG 2", majd a „FLAG 6" opciót. Kezd el a játékot a „PIT" pályán és verd kétszer PERFECT-re az ellenfeledet, majd végezd ki.

PC, SNES – REPTILE előhívása: Kezdd el a játékot a „PIT" pályán és verd kétszer PERFECT-re az ellenfeled, majd végezd ki.

SNES – tipp: A „MIRROR MATCH" utáni páros menetben a második harcost egy mozdulattal legyőzheted, ha a beugrása pillanatában, amilyen gyorsan csak tudod, fejbe rúgod.

SNES – tipp: Szeretnél könnyű győzelmet? Ha igen, akkor csald be az ellenfeledet valamelyik sarokba és üsd fel, majd használd a forduló rúgást addig, amíg az szükséges.

PC – titkos képernyő előhívása: F10-el hívd le a SETUP menüt, majd a bal oldali SHIFT gomb folyamatos nyomva tartása mellett írd be a „DIP" szócskát. A titkos képernyőn írd be: SWITCH, ezután SWx. Az „x" helyére 0–8-ig írhatsz számokat.
Valkár Zsolt, Szeged
Gémes Sándor, Szentgotthárd
Kapuvári György, Győr

MORTAL KOMBAT

GB

Speciális mozgások:

GORO
Lövés: H, E, BLK
Válldobás: [Ü], R
Láthatatlanság: R, Ü, L

KANO
Ágyúgolyó: E, L, H
Penge dobás: H, E
Fatality (*): L, E, E, R

LIU KANG
Tűzlabda: H, H, Ü
Repülő rúgás: E, E, E, R
Fatality (***): E, E, H, Ü

RAYDEN
Torpedó: H, H, H, E
Villám: H, E, Ü
Teleport: L, E, R
Fatality (*): H, L, E, BLK

SCORPION
Láncos lándzsa: H, H, Ü
Teleport: E, L, R
Fatality (**): E, E, E, BLK

SONYA
Lábdobás: L, [BLK], F
Energia gyűrű: H, H, Ü
Repülés: E, H, H, E
Fatality (*****): H, H, E, BLK

SUB ZERO
Fagyasztás: H, E, Ü
Becsúszás: E, L, Ü
Fatality (*): E, L, E, Ü

GORO választhatóvá válik, ha valamelyik harcossal megnyered a játékot és a THE END felirattól a kezdőkép megjelenéséig nyomva tartod a következő kombinációt: BAL/FEL+ +A+SELECT.
Kunyi Attila, Szerencs

MORTAL KOMBAT

GG

Speciális mozgások:
JOHNNY CAGE
Árnyék rúgás: H, E, R
Lövés: H, E, Ü
Övön aluli ütés: Ü+R
Fatality (*): E, E, E, Ü

LIU KANG
Tűzlabda: E, E, Ü
Repülő rúgás: E, E, R
Fatality (***): H, H, L

RAYDEN
Torpedó: H, H, E
Villám: L, E, Ü
Teleport: L, F
Fatality (*): E, H, H, H, Ü

SCORPION
Láncos lándzsa: H, H, Ü
Teleport: L, H, Ü
Fatality (**): [BLK], F, F

SONYA
Lábdobás: L, Ü+R
Energia gyűrű: H, H, Ü
Repülés: E, H, Ü
Fatality (*****): E, E, H, H, BLK

SUB ZERO
Fagyasztás: L, E, Ü
Becsúszás: H, H, R+Ü
Fatality (*): E, L, E, Ü
Véres kódot a szürke képernyőn üsd be: 2, 1, 2, LE, FEL. Hatására a harcosok vérezni fognak.
Gärtner Vilmos, Ózd

MORTAL KOMBAT II

MD, PC, SNES

Speciális mozgások:

BARAKA

Dupla rúgás (*): NR, NR
Lövés: L, H, NÜ
Szeletelés: H, H, H, KÜ
Hasítás: H, NÜ
Friendship (–): [BLK], F, F, E, E, NR
Babality (–): E, E, E, NR
Pit (*): E, E, L, NR
Fatality 1 (*): H, H, H, H, NÜ
Fatality 2 (**): [BLK], H, E, L, E, KÜ

JAX

Föld ütés: KR (3 mp)
Gerinctörés (X): BLK
Lövés: E, L, H, NR
Torokfogás: E, E, KÜ.....
Dobálás (*): KÜ, NÜ.....
Friendship (–): [BLK], L, L, F, F, KR
Babality (–): [BLK], L, F, L, F, KR
Pit (*): [BLK], F, F, L, KR
Fatality 1 (**): BLK,BLK,BLK,BLK,KÜ
Fatality 2 (*): [KÜ], E, E, E

JOHNNY CAGE

Alacsony tűzlabda: H, L, E, KÜ
Magas tűzlabda: E, L, H, NÜ
Árnyék könyöklés: H, L, H, NÜ
Árnyék rúgás: H, E, KR
Övön aluli ütés: KÜ+BLK
Friendship (–): L, L, L, L, NR
Babality (–): H, H, H, NR
Pit (*): L, L, L, NR
Fatality 1 (*): L, L, E, E, KÜ
Fatality 2 (*): E,E,L,F,L+KÜ+KR+BLK

KITANA

Legyező dobás: E, E, KÜ+NÜ
Legyező hullám: H, H, H, NÜ
Legyező vágás: H, NÜ
Rakéta ütés: L, H, NÜ
Friendship (–): [BLK], L, L, L, F, KR
Babality (–): L, L, L, KR
Pit (*): E, L, E, NR
Fatality 1 (*): [KR], E, E, L, E
Fatality 2 (*): BLK, BLK, BLK, NR

KUNG LAO

Kalapdobás: H, E, KÜ
Pörgő védekezés: [BLK], F, F, KR
Repülő rúgás (X): L+NR
Teleprot: L, F
Friendship (–): H, H, H, L, NR
Babality (–): H, H, E, E, NR
Pit (*): E, E, E, NÜ
Fatality 1 (**): E, E, E, KR
Fatality 2 (*****): [KÜ], H, E. Irányítsd a kalapot az ellenfél nyakához.

LIU KANG

Alsó tűzlabda: E, E, KÜ
Felső tűzlabda: E, E, NÜ
Felső tűzlabda (X): E, E, NÜ
Bicikli rúgás: KR (4 mp)
Repülő rúgás: E, E, NR
Friendship (–): E, H, H, H, KR
Babality (–): L, L, E, H, KR
Pit (*): H, E, E, KR
Fatality 1 (**): [BLK], L, E, H, H, NR
Fatality 2 (*): [BLK]. Az irányítókeresztet forgasd az ellenféltől ellentétes irányba.

MILEENA
Sai dobás: NÜ (2 mp)
Teleport rúgás: E, E, KR
Gurulás: H, H, L, NR
Friendship (–): [BLK], L, L, L, F, NR
Babality (–): L, L, L, NR
Pit (*): E, L, E, KR
Fatality 1 (*): NR, (3 mp)
Fatality 2 (*): E, H, E, KÜ

RAYDEN
Levegő torpedó (X): H, H, E
Villám lövés: L, E, KÜ
Torpedó: H, H, E
Teleport: L, F
Sokkolás (*): NÜ, (3 mp)
Friendship (–): L, H, E, NR
Babality (–): [BLK], L, L, F, NR
Pit (*): [BLK], F, F, F, NÜ
Fatality 1 (*): KR (3 mp), BLK+KR.....
Fatality 2 (*): NÜ (7 mp)

REPTILE
Energia labda: H, H, KÜ+NÜ
Savköpés: E, E, NÜ
Láthatatlanság: [BLK], F, F, L, NÜ
Becsúszás: H+BLK+KR+KÜ
Friendship (–): H, H, L, KR
Babality (–): L, H, H, KR
Pit (*): L, E, E, BLK
Fatality 1 (****): H, H, L, KÜ
Fatality 2 (*): láthatatlanul E, E, L, NR

SCORPION
Csáklyázás: H, H, KÜ
Teleport: L, H, NÜ
Buktatás: L, H, KR
Dobás (X): BLK
Friendship (–): H, H, L, NR
Babality (–): L, H, H, NR
Pit (*): L, E, E, BLK
Fatality 1 (***): [BLK], F, F, NÜ
Fatality 2 (–): [BLK], L, L, F, F, NÜ
Fatality 3 (*): [NÜ], L, E, E, E

SHANG TSUNG
Szimpla lövés: H, H, NÜ
Dupla lövés: H, H, E, NÜ
Tripla lövés: H, H, E, E, NÜ
Átváltozások:
BARAKA: L, L, KR
JAX: L, E, H, NR
JOHNNY CAGE: H, H, L, KÜ
KITANA: BLK, BLK, BLK
KUNG LAO: H, L, H, NR
LIU KANG: H, E, E, BLK
MILEENA: NÜ (2 mp)
RAYDEN: L, H, E, KR
REPTILE: [BLK], F, L, NÜ
SCORPION: [BLK], F, F
SUB ZERO: E, L, E, NÜ

Friendship (–): H, H, L, E, NR
Babality (–): H, E, L, NR
Pit (*): [BLK], L, L, F, L
Fatality 1 (**): NR, (3 mp)
Fatality 2 (*): [BLK], F, L, F, KR
KITARO átváltozás (**): KÜ (30 mp)

SUB ZERO
Fagyasztás: L, E, KÜ
Földfagyasztás: L, H, KR
Becsúszás: H+KR+KÜ+BLK
Friendship (–): H, H, L, NR
Babality (–): L, H, H, NR
Pit (*): L, E, E, BLK

Fatality 1 (***): E, E, L, NR (*), E, L, E, E, NÜ
Fatality 2 (*****): [KÜ], H, H, L, E

MD – „TEST MODE" előhívása: Az OPTIONS menüben állj rá a „DONE!" feliratra és üsd be a következő kombinációt: BAL, LE, BAL, JOBB, LE, JOBB, BAL, BAL, JOBB, JOBB. Ha jól ütötted be a csalást, egy „TEST MODE" felirat jelenik meg a képernyőn. Segítségével örök energiát, együttéses győzelmet, kezdőszintet, stb. tudsz beállítani.

MD – FERGALITY: A fent említett menüben pipáld ki az „OOH NASTY" opciót, majd válaszd helyszínnek a fegyverszobát. Ezután Raydennel verd el az ellenfelet úgy, hogy csak a kis rúgást használod, majd amikor feltűnik a „FINISH HIM" felirat, üsd be: H, H, H, BLK.

MD, SNES – Savas medence: A „FINISH HIM/HER" felirat megjelenésekor nyomd le a KR+KÜ kombinációt. Lépj az ellenfél elé és nyomd a „LE" irányt, majd a NÜ-t. Hatására a legyőzött harcos savfürdőt vesz.

MD, SNES – Smoke előhívása: A PORTAL pályán, amikor egy alak bekiabálja, hogy „TOASTY!", nyomj LE+START-ot. Ha ketten játszotok, az küzdhet Smoke-kal, amelyikőtök hamarabb nyomja le a kombinációt.

MD, PC, SNES – Jade előhívása: A kérdőjel előtti ellenfélnél csak a KR-t használd. Védekezni és ütni nem szabad! A győzelem után megküzdhetsz Jade-del.

SNES – Noob Saibot előhívása: Minden 50. megnyert menet után vívhatsz meg vele.

MD, PC – Noob Saibot előhívása: A fekete ninjával minden 25. megnyert menet után mérheted össze a tudásod és az erőd.

PC – Smoke előhívása: A PORTAL pályán, amikor egy alak bekiabálja, hogy „TOASTY!", nyomd a következőket. Egyes játékos esetében LE+F1, kettes játékos esetében LE+F2.

PC – Véletlenszerű karakterválasztás: FEL+F1 vagy második játékos esetén FEL+F2.

MD, SNES – Véletlenszerű karakterválasztás: FEL+START.

SNES – A következő csalásokat a karakterválasztó képernyőn kell bevinni.
Szuper erő: LE, FEL, JOBB, FEL, BAL, SELECT
29 folytatási lehetőség: BAL, FEL, JOBB, LE, BAL, SELECT
15 mp a kivégzésre: FEL, FEL, BAL, FEL, LE, SELECT
Smoke előhívása: FEL, BAL, FEL, FEL, JOBB, SELECT

SEGA & NINTENDO
szaküzlet és kölcsönző

Foglalkozunk

MEGA DRIVE, MEGA CD, MASTER SYSTEM, GAME GEAR, SONY PSX, SUPER NINTENDO, NINTENDO, GAME BOY gépek, játékkazetták értékesítésével és kölcsönzésével, valamint mindenféle tévéjáték vételével, eladásával és cseréjével.

Gépcsere értékegyeztetéssel!

Üzletünk címe: Nyíregyháza, Kossuth u. 28.
Telefonszámunk: 42/402-427
Nyitvatartásunk: H-P: 12^{00}-18^{00}
SZ: 10^{00}-16^{00}
V: Zárva

KÖLCSÖNZÉS

Akik nálunk vásárolják meg a KÓDMESTER 1997. 2. számát, azok *1 napig 1 programot ingyen kölcsönözhetnek* üzletünkből.

Akciós árakkal szeretnénk meglepni az előfizetni vágyókat. **A KÓDMESTER** újság hivatalos 375 Ft-os ára helyett csak 300 Ft-ba kerül számonként, ha él az előfizetési akciónkkal. Sőt a **KÓDMESTER** újság kiadója ebben az esetben magára vállalja a kipostázás költségeit is. Minimum előfizetési díj: 1.500 Ft, amely 5 megjelenés árát tartalmazza. Az újság visszamenőleg is előfizethető. Azok részére, akik nem kívánnak élni az előfizetés lehetőségével, 375 Ft/db + postaköltség áron tudjuk küldeni a lapot.

KÓDMESTER Szerkesztősége
Szeged, 6701 Pf.: 1232

SONY NINTENDO

Videojáték Kölcsönző

SUPER NINTENDO – NINTENDO 64

SONY PLAYSTATION – SEGA SATURN

gépek és játékprogramok

VÉTELE, ELADÁSA és CSERÉJE

5561 Békésszentandrás

Bajzsy Zs. u. 13.

Tel.: 66/311-409

Mindenkit szeretettel vár:

Bolgár Tamás üzletvezető

Egy hely, ahol játszva játszhatsz!!!

Noob Saibot előhívása: BAL, FEL, LE, LE, JOBB, SELECT

Jade előhívása: FEL, LE, LE, BAL, JOBB, SELECT

Kintaro előhívása: FEL, LE, LE, JOBB, JOBB, SELECT

Shao Khan előhívása: JOBB, FEL, FEL, JOBB, BAL, SELECT

PC – Átdobás letiltása: A szereplő kiválasztásától a „FIGHT" felirat megjelenéséig tartsd folyamatosan benyomva a LE+NÜ-t.

PC – A CHEAT módhoz az első COPYRIGHT képernyőn üsd be: AICULEDSSUL, majd az ACCLAIM logónál nyomj F9-et.

Kevevári János, Szob
Gönczi Péter, Debrecen
Olajos Ferenc, Karcag

MORTAL KOMBAT II.

GB, GG

Speciális mozgások:

JAX
Föld ütés: Ü (3 mp)
Lövés: E, L, R
Torokfogás: E, E, Ü.....
Gerinctörés (X): BLK
Friendship (–): [BLK], L, L, F, F, R
Babality (–): [BLK], L, F, L, F, R
Pit (*): [BLK], F, F, L, R
Fatality (*): [R], E, E, E

KITANA
Legyező vágás: H, Ü
Legyező dobás: E, E, Ü+R
Legyező hullám: H, H, H, Ü
Rakétaütés: L, H, Ü
Friendship (–): L, L, L, F, R
Babality (–): L, L, L, R
Pit (*): E, L, E, R
Fatality (*): BLK, BLK, BLK, R

LIU KANG
Alsó tűzlabda: L, E, Ü
Felső tűzlabda: E, E, Ü
Repülő rúgás: E, E, R
Bicikli rúgás: R (3 mp)
Friendship (–): E, H, H, R
Babality (–): L, L, E, H, R
Pit (*): H, E, E, R
Fatality (**): [BLK], L, E, H, H, R

MILEENA
Sai dobás: Ü (2 mp)
Gurulás: H, H, L, R
Teleport rúgás: E, E, R
Friendship (–): L, L, L, F, R
Babality (–): L, L, L, R
Pit (*): E, L, E, R
Fatality (*): R (2 mp)

REPTILE
Energia labda: H, H, Ü+R
Láthatatlanság: [BLK], F, F, L, Ü
Becsúszás: H+Ü+R
Savköpés: E, E, Ü
Friendship (–): H, H, L, R
Babality (–): L, H, H, R
Pit (*): L, E, E, BLK
Fatality (****): H, H, L, Ü

SCORPION
Dobás (X): BLK

Csáklyázás: H, H, Ü
Teleport: E, E, R
Friendship (–): H, H, L, R
Babality (–): L, H, H, R
Pit (*): L, E, E, BLK
Fatality (***): [BLK], F, F, Ü

SHANG TSUNG
Szimpla lövés: H, H, Ü
Dupla lövés: H, H, E, Ü
Tripla lövés: H, H, E, E, Ü
Átváltozások:
JAX: L, E, H, Ü
KITANA: BLK, BLK, BLK
LIU KANG: H, H, E, E, BLK
MILEENA: Ü (2 mp)
REPTILE: [BLK], F, L, F
SCORPION: [BLK], F, F
SUB ZERO: E, L, E, R
Friendship (–): H, H, L, H, R
Babality (–): H, E, L, R
Pit (*): [BLK], L, L, F, L
Fatality (*): [BLK], F, L, Ü

SUB ZERO
Fagyasztás: L, E, Ü
Földfagysztás: L, H, R
Becsúszás: H+Ü+R
Friendship (–): H, H, L, R
Babality (–): L, H, H, R
Pit (*): L, E, E, BLK
Fatality (***): E, E, L, R (*) E, L, E, E, Ü

GB, GG – Jade előhívása: A hegynél, amikor a választott szereplőd képe elmegy, a kérdőjel mellett üsd be: JOBB/FEL, JOBB/FEL

GB, GG – Smoke előhívása: A PORTAL pályán, amikor egy alak bekiabálja, hogy „TOASTY!", nyomj LE+START-ot
Nemes Norbert, Szeged
Kádár Sándor, Mohács

FOLYTATJUK!!

MANX TT SUPERBIKE

SAT

A főmenüben (ARCADE, SATURN, TIMETRIAL, stb.) üssétek be a következő kombinációt: R+L+X+Y+Z. Siker esetén felhangzik egy „GO" kiáltás. SATURN módban indítsátok el a játékot és a szériamotorok mellett három rejtett gép közül is választhattok.
Induláskor válasszátok az ARCADE módot, majd az „AUTOMATA" vagy „MANUAL" opcióra állva üssétek be: FEL, FEL, LE, LE, BAL, JOBB, Z, Y. Birkabőgés jelzi a SHEEP mód aktiválását és az új „motor" rendelkezésetekre áll.
Tóth Zoltán, Karcag

Kiadja a RADIANT BT.
Postacím: 6701 Szeged, Pf.: 1232
Tel.: 20/973-5633
Az anyagot összeállította: Radics Antal
Tördelőszerkesztés: ITBooks, Illés Tibor
Terjeszti az NME Rt. és a Kiadói Kft.


64


BACKLASH
SCAL